



**СВЕТСКА КАРАТЕ ФЕДЕРАЦИЈА
ПРАВИЛНИК ЗА НАТПРЕВАРУВАЊЕ ВО
КУМИТЕ**

Важи од 1.1.2026 година

Важи од 1.1.2026 година

СОДРЖИНА

ВОВЕД – стр. 3

ЧЛЕН 1: НАТПРЕВАРУВАЧКА ЗОНА ЗА КУМИТЕ – стр. 3

ЧЛЕН 2: ОБЛЕКА И ЗАШТИТНА ОПРЕМА – стр. 5

ЧЛЕН 3: ОРГАНИЗАЦИЈА НА КУМИТЕ ТУРНИРИ – стр. 9

ЧЛЕН 4: СУДИСКИ ПАНЕЛ – стр. 16

ЧЛЕН 5: ТРАЕЊЕ НА БОРБАТА – стр. 18

ЧЛЕН 6: КИКЕН – НЕПОЈАВУВАЊЕ НА ТАТАМИ – стр. 18

ЧЛЕН 7: ПОЧЕТОК, ПРЕКИН И ЗАВРШУВАЊЕ НА МЕЧЕВИ – стр. 19

ЧЛЕН 8: ОСВОЈУВАЊЕ НА ПОЕНИ – стр. 21

ЧЛЕН 9: ЗАБРАНЕТО ОДНЕСУВАЊЕ – стр. 23

ЧЛЕН 10: ПРЕДУПРЕДУВАЊА И КАЗНИ – стр. 25

ЧЛЕН 11: ПОВРЕДИ И НЕСРЕЌИ ВО ТУРНИРИ – стр. 29

ЧЛЕН 12: КРИТЕРИУМИ ЗА ОДЛУКА – стр. 31

ЧЛЕН 13: СЛУЖБЕН ПРОТЕСТ – стр. 35

ЧЛЕН 14: ПРАШАЊЕ ЗА ПРЕГЛЕД НА ВИДЕО – стр. 38

ЧЛЕН 15: ПРАВА И ДОЛЖНОСТИ НА СУДИИТЕ – стр. 40

ЧЛЕН 16: ПРАВО НА УЧЕСТВО – стр. 43

ЧЛЕН 17: ПРИЛАГОДУВАЊЕ НА ПРАВИЛАТА ЗА ТУРНИРИ НАДВОР ОД ОФИЦИЈАЛНАТА ПРОГРАМА НА WKF – стр. 45

ЧЛЕН 18: ПРАШАЊА КОИ НЕ СЕ ПОКРИЕНИ СО ПРАВИЛАТА – стр. 46

ПРИЛОГ 1: ТЕРМИНОЛОГИЈА – стр. 47

ПРИЛОГ 2: ГЕСТИКУЛАЦИИ И СИГНАЛИ СО ЗНАМЕНЦА – стр. 48

ПРИЛОГ 3: КАТЕГОРИИ, ВОЗРАСТ И ТЕЖИНСКИ ДЕЛЕЊА – стр. 53

ПРИЛОГ 4: ФОРМА ЗА СЛУЖБЕН ПРОТЕСТ – стр. 54

ПРИЛОГ 5: СИСТЕМ СО ДВА СУДИИ – стр. 55

ПРИЛОГ 6: ТАБЕЛАРЕН ПРЕГЛЕД НА КРИТЕРИУМИ ЗА ПОБЕДА И РЕШЕНИЕ НА ИЗЕДНАЧЕНИ БОРБИ – стр. 57

ВОБЕД

Целта на Кумите правилата е да обезбеди стандардизирани правила за сите нивоа на натпревари промовирани или признати од Светската карате федерација (WKF), WKF Континенталните федерации и WKF Членките национални федерации. Такмичарските правила се наменети да обезбедат сите прашања поврзани со натпреварите да се спроведуваат на безбеден, фер и уреден начин.

ЧЛЕН 1: НАТПРЕВАРУВАЧКА ЗОНА ЗА КУМИТЕ

1.1 Зоната за натпревар ќе биде квадрат со WKF одобрени татами, со страни од осум метри (мерено од надворешната страна) со татами во надворешната област од еден метар во друга боја, означувајќи ја границата. Ќе има безбедносна област од 2 метри околу натпреварувачката зона.

1.2 Ќе има минимум 2 метри меѓу натпреварувачките зони.

1.3 Не смее да има реклами, знаци, сидови, столбови итн., еден метар од надворешниот периметар на безбедносната област.

1.4 Таму каде што се поставуваат монитори или дисплеи меѓу натпреварувачките зони, мора да се постават доволно далеку од натпреварувачката зона за да се обезбеди безбедносна зона од 2 метри меѓу натпреварувачките зони на сите страни. (Мониторите мора да се поставени на минимум 2 метри од надворешноста на надворешната различно обоена предупредувачка област.)

1.5 Две татами се свртени со црвената (или друга боја) страна нагоре на растојание од еден метар од центарот на татамито за да формираат растојание меѓу спортистите. При започнување или продолжување на борбата, спортистите ќе застанат спротивоставно во центарот на душекот.

1.6 Главниот судија (SHUSHIN) ќе застане центрирано меѓу двете татами, свртен кон спортистите на растојание од два метри од границата на натпреварната област. Секој судија (FUKUSHIN) ќе седне на означената област. Ако седат на ТАТАМИ, ќе бидат поставени приближно 1,5 метри од аглите на безбедносната зона.

1.7 Главниот судија може да се движи низ целиот Татами, вклучително и безбедносната зона каде седат судиите. Секој судија ќе биде опремен со црвено и сино знаме или електронско сигнализирачки уред.

1.8 Match Supervisor (KANSA) ќе седне на официјалната маса и ќе биде опремен со свирче.

1.9 Надгледувачот на поените Score Supervisor ќе седне на официјалната маса за поени по ред до score/timekeeper, а каде е имплементирано видео, на официјалната маса ќе седне и Судјата за видео преглед.

1.10 Тренерите ќе седат надвор од безбедносната зона, на своите соодветни страни на ТАТАМИ кон официјалната маса. Во случаи кога конфигурацијата на Татамито го прави непрактично поставувањето на тренерите спроти официјалната маса, тие може да се постават од двете страни на официјалната маса. Ако во такви случаи се користи видео преглед, мора да се распоредат надгледувачи на тренерите.

ЧЛЕН 2: ОБЛЕКА И ЗАШТИТНА ОПРЕМА

2.1 Судии и главни судии

2.1.1 Официјалната униформа ќе биде следнава:

- а) Еденредено темносино(тегет) сако (боен код 19-4023 ТРХ)
- б) Обични светлосиви панталони без манжетни (боен код 18-0201 ТРХ)
- в) Бела кошула со кратки ракави
- г) Обични темносини или црни чорапи и црни кондури соодветна за натпреварувачка зона
- д) Официјална вратоврска без игла/шнола
- ѓ) Црна свирче со дискретена бела врвка

2.1.2 Следните додатоци на облеката се дозволени:

- а) Обична венчена прстен
- б) Религиозна покривка за глава одобрена од WKF
- в) Шнола за коса и дискретни обетки
- г) Косата мора да биде собрана над рамената и шминката мора да биде дискретна
- д) Потпетици повисоки од 4 см не смеат да се носат со униформата

Строго е забрането судиите да користат телефони, смарт часовници или приватни електронски уреди во зоната на натпреварот. Наочници не се дозволени.

2.1.3 Судии и главни судии мора да носат официјална униформа на сите турнири, семинари, брифинзи и курсеви.

2.1.4 За мултиспорт настани каде е обезбедена униформа за повеќе спортови за судиите на трошок на локалниот организатор со изглед на конкретниот настан, официјалната униформа може да се замени со таа заедничка униформа, доколку организаторот поднесе писмена барање до WKF кое е формално одобрено.

2.1.5 Со согласност на Главниот судија, судиите може да го соблечат сакото.

2.1.6 Судиската комисија или Главниот судија може да одбие учество на судија кој не ги почитува овие правила.

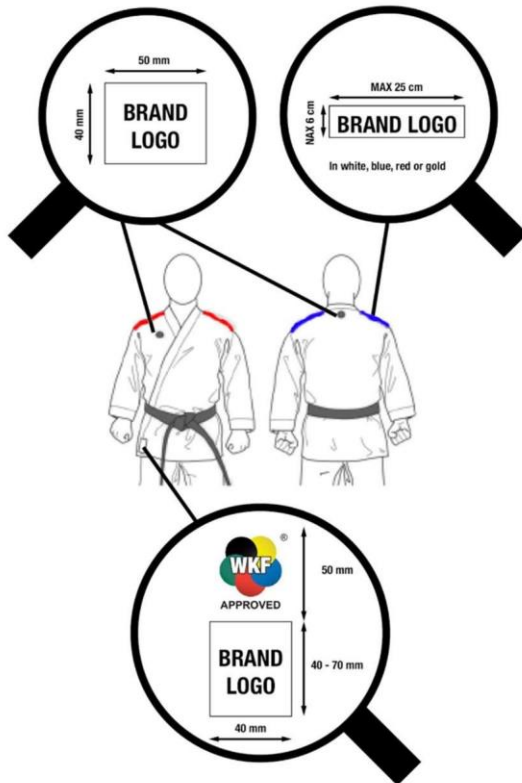
2.2 Спортисти

2.2.1 Спортистите мора да носат WKF одобрен бел карате ги(кимоно), без опшивки или лични везови освен оние експлицитно дозволени од WKF ЕС и специфицирани во билтенот за натпреварот:

- а) За сите официјални WKF настани (Светско првенство и Karate 1 - Премиер лига, Серија А и младинска лига), карате-ги мора да има везени брендови на рамената во црвено или сино според ждрепката. Исклучоци се големите победници од претходната Премиер лига сезона кои носат златен вез на рамо во тековните

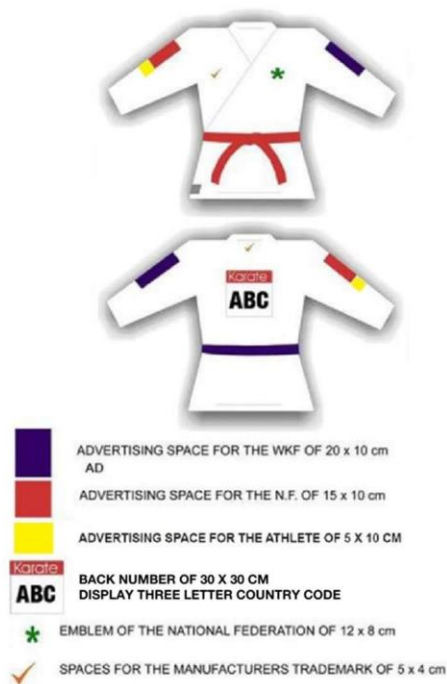
Премиер лига настани, и актуелниот сениорски светски првак кој носи златен вез на рамо во тековниот сениорски светски шампионат. Ова важи еднакво за поединци и екипи. WKF не бара членовите на екипата да носат ист бренд на карате-ги.

б) Само оригиналните етикети на производителот смеат да се прикажуваат на карате-ги.



Националниот грб или знаме на земјата ќе се носи на левата страна на градите и не смее да надмине големина 12cm x 8cm.

Дополнително, идентификацијата од Организацискиот комитет ќе се носи на грбот. Бројот на грбот е задолжителен за Karate 1 – Премиер лига, Карате светски шампионати и Карате светски куп.



в) Спортистите или екипите мора да носат WKF одобрен црвен појас (АКА) или син појас (АО) според ждрепката, без лични везови, реклами или ознаки освен вообичаената етикета од производителот. Појаси со степени не смеат да се носат за време на борбата.

г) Црвениот и синиот појас мора да бидат околу пет сантиметри широки и доволно долги за да дозволат 15 сантиметри слободни од двете страни на јазолот, но не подолги од три четвртини од должината на бутот.

д) Горниот дел од кимоното, кога е затегнат околу полето со појасот, мора да има минимум должина што ги покрива колковите, но не повеќе од три четвртини од должината на бутот.

ѓ) Женските спортисти може да носат обична бела маица под горниот дел на кимоното.

е) Кимоно без врвки не смеат да се користат. Врвките што го држат голниот дел мора да се врзани на почетокот на борбата. Ако се скинат за време на борбата, спортистот не мора да го менува кимоното.

ж) Максималната должина на ракавите на кимоното не смее да биде подолга од зглобот на раката и да пократка половина должина на подлактицата.

з) Раковите на кимоното не смеат да се навртуваат.

Важи од 1.1.2026 година

с) Долниот дел од кимоното мора да бидат доволно долги за да ги покријат најмалку две третини од потколеницата и не смеат да стигнат под коската на глуждниот зглоб. Ногавиците на панталоните не смеат да се навртуваат.

и) Карате-ги не смее да се менува или доработува за да се промени неговиот облик.

2.2.2 Извршниот комитет на WKF може да одобри прикачување на специјални етикети или трговски марки (логиња на брендови) на одобрени спонзори.

2.2.3 Спортистите мора да ја држат косата чиста и скратена до должина што не го попречува нормалното одвивање на борбата. Хачимаки (траки за коса) не е дозволена.

2.2.4 Штипки за коса се забранети, исто како и металните шноли. Панделки и други украси се забранети. Една или две дискретни гумени ластичиња на едно опавче се дозволени.

2.2.5 Спортистите може, според својот индивидуален избор, да користат религиозна марама за глава одобрена од WKF: Црната ткаенина што ја покрива косата, но не вратот или грлото.

2.2.6 Спортистите мора да имаат кратки нокти и не смеат да носат метални или други предмети кои можат да ги повредат противниците. Користењето на метални забни апарати мора да биде одобрено од судијата и Лекарот на турнирот. Спортистот ја презема целата одговорност за било каква повреда.

2.2.7 Следната заштитна опрема е задолжителна:

а) WKF одобрени ракавици, еден спортист носи црвени, другиот сини.

б) Штитник за заби.

в) WKF одобрен телесен штитник (body protector) за мажи. Жени мора да користат штитник за гради и штитник за тело или интегриран граден/телесен штитник.

г) WKF одобрени штитници за потколеници, еден спортист црвени, другиот сини.

д) WKF одобрен штитник за стапалата, еден спортист црвена, другиот сина.

ѓ) WKF одобрени штитници за гениталии за машки спортисти.

е) За спортисти под 14 години, користењето на WKF одобрена кацига и надворешен телесен заштитник е задолжително.

ж) За женски спортисти под 14 години, користењето на WKF одобрен граден заштитник е исто така задолжително.

2.2.8 Очила се забранети. Меќи контактни леќи може да се носат на сопствен ризик на спортистот.

2.2.9 Носењето на неовластена облека, алишта или опрема е забрането.

2.2.10 Обврска на Контролорот на мечот (Kansa) е пред секоја борба да провери дали спортистите носат одобрена опрема. Целата заштитна опрема мора да е WKF одобрена.

2.2.11 Континенталните федерации ќе се ограничат на добавувачи и брендови веќе одобрени од WKF. Националните федерации исто така мора да прифатат целосна WKF одобрена опрема за локални, регионални или национални натпревари.

2.2.12 Користењето на завои, облоги или потпори поради повреда мора да биде одобрено од судијата и спроведена или одобрена од Лекарот на турнирот.

2.2.13 Во случај на деформации или ампутации кои не дозволуваат безбедно и сигурно носење на заштитната опрема или можат да претставуваат ризик за спортистот или противниците, натпреварувањето во борбата нема да биде дозволено. Во случај на сомнеж, Главниот судија треба да го прашаат лекарот за одлука.

2.2.14 Спортистите кои се појавуваат на натпреварувачката зона со неовластена опрема или неправилен карате ги, ќе добијат две минути да ја корегираат опремата/облеката, а Тренерот врз основа на извештај од Главниот судија може да му се суспендира лиценцата за тренирање до 6 месеци почнувајќи од следниот ден по турнирот, освен ако опремата и облеката претходно не биле проверени од WKF Контролор.

2.3 Тренери

2.3.1 Тренерите во секое време за време на турнирот, брифингот и курсевите мора да носат официјална тренинг облека од својата Национална федерација, обувки и да ја прикажуваат официјалната идентификација. Исклучок се борбите за медали на официјални WKF настани, каде машките тренери мора да носат темен костум, обувки што ги покриваат стапалата, кошула и вратоврска. Женските тренери може да изберат фустан, панталон-костум или комбинација од сако и сукња во темни бои и обувки. Сандали или други отворени обувки се забранети. Наочари за сонце не се дозволени.

2.3.2 Дополнително, следните додатоци на облеката се дозволени:

- а) Обична венчена прстен.
- б) Религиозна покривка за глава одобрена од WKF.

2.3.3 Главниот судија на првенството/Chief Referee може да дозволи тренерите да користат официјална екипна маица од федерацијата или обична еднобојна маица без натписи или логоа наместо горната тренерка од облеката.

ЧЛЕН 3: ОРГАНИЗАЦИЈА НА КУМИТЕ НАТПРЕВАРИ

3.1 Дефиниции

3.1.1 „Борба“ се однесува на поединечна борба меѓу два спортисти.

3.1.2 „Меч“ претставува вкупно сите борби меѓу членовите на две екипи.

3.1.3 Терминот „група“ се користи за спортистите кои учествуваат во една од осумте или повеќе групи во фазата со Round robin систем за поединечна конкуренција или групата од пет екипи кои учествуваат во Round robin систем за екипна конкуренција.

3.1.4 Терминот „пул“ се користи за секоја од двете полови од вкупниот број спортисти во една категорија, формирајќи ги двете патеки за напредок кон борбите за медали.

3.1.5 „Рунер-ап“ се однесува на спортистот на второ место во Round robin група.

3.2 Мерење

3.2.1 Пробно мерење

Спортистите ќе можат да ја проверат својата тежина на официјалните ваги (кои ќе се користат за официјалното мерење) еден час пред да започне официјалното важење. Нема ограничување на бројот на пати кога секој спортист може да ја провери тежината за време на неофицијалното важење.

3.2.2 Официјално мерење:

а) Место:

Контролата на тежината секогаш ќе се одвива на само едно место. Можностите за организација на мерење се: местото каде ќе се одржи натпреварот, официјалниот хотел или селото (да се објави за секој настан). Организаторите мора да обезбедат посебни простории за мажи и жени.

б) Ваги:

Ако официјалната вага покаже повисока тежина од вагата за пробно мерење, спортистот може да бара повторно мерење, при што тежината од пробната вага ќе се земе како официјален резултат. Домаќинот NF треба да обезбеди доволно калибрирани електронски ваги (минимум 4 ваги) кои покажуваат само една децимала, напр. 51.9 кг, 104.6 кг. Вагата треба да стои на цврста подлога без тепих.

в) Време:

Мерењето мора да се изврши најдоцна ден пред натпреварот за категоријата, освен ако не е поинаку специфицирано. Официјалното време за мерење за WKF настани

ќе биде објавено во билтенот. За други настани, информациите ќе се дистрибуираат преку изворите на Организационата Комисија. Одговорноста е на спортистот да биде информиран. Спортист кој нема да се појави или се измери надвор од границите на категоријата што е пријавен ќе биде дисквалификуван (KIKEN).

г) Толеранција:

Дозволените толеранци се 0.2 кг за машки и 0.5 кг за женски категории. Истата толеранција важи за горната и долната граница на тежинската класа.

д) Процедура:

Потребни се минимум две WKF официјални лица за секој пол. Едно за проверка на акредитација/пасош, друго за запис на тежината. Домаќинот NF обезбедува дополнителни 6 членови на персонал. Потребни се 12 столови. За приватност, сите треба да се ист пол како спортистите.

Официјалното мерење се врши категорија по категорија, спортист по спортист.

Сите тренери и делегати мора да ја напуштат просторијата пред стартот.

Спортистот може само еднаш да застане на вагата за време на официјалното мерење.

Спортистот носи акредитација и ја покажува за проверка на идентитетот.

Официјалното лице го повикува спортистот на вагата.

Мерењето е само во долна облека (мажи - гаќи, жени - гаќи и градник). Чорапи или други се отстрануваат.

Тежината се запишува во кг со една децимала.

Спортистот се симнува од вагата.

БЕЛЕШКА: Сликање или снимање е забрането во зоната за мерење, вклучително и мобилни телефони.

3.3 Носители/рангирање

3.3.1 За WKF Светски поединечни првенства - Фаза 2 и Karate 1 - Премиер лига, четирите највисоко рангирани спортисти според WKF рангирањето на ден пред натпреварот се носители.

3.3.2 За Светски куп/светски екипни натпревари, првите три екипи (златен, сребрен и бронзен медал) плус екипата која го загубила мечот за трето место на претходното светско првенство за сениори се носители. медалистите плус губитникот од бронза од претходниот куп се носители.

3.4 Формати на натпревари

3.4.1 Карате кумите натпреварите се во форма на поединечна конкуренција по пол, возрастни групи и тежина или екипна по пол без тежина или мешани екипи со или без тежина, во повеќе формати:

а) Елиминациски со репесаш за поединци или екипи (вообичаен начин освен ако не е поинаку специфицирано).

б) Раунд робин групи проследени со елиминации (индивидуално или екипно). Начин кој се користи на Светски сениорски натпревари во индивидуална и екипна конкуренција)

в) Раунд робин систем со два пула (за повеќе спортски настани).

3.4.2 Доколку не е специфично назначено за конкретниот натпревар, вообичаен формат на одржување на натпреварите ќе биде Елиминацискиот систем со репесаж.

3.4.3 За индивидуални натпревари на Премиер лига, Светски сениорски натпревари (индивидуални и екипни) ќе биде користен форматот Раунд Робин проследен со елиминации.

3.4.4. За повеќеспортски настани како што се Континентални игри, Олимписки игри или други повеќеспортски настани, форматот ќе биде претходно утврден за секој настан во зависност од модалитетот и рестрикциите за учество. Вообичаениот формат е систем од два пула, каде што победниците на пуловите одат во финале.

3.5 Состав на кумите екипи

Табела на состав на екипи	Мечеви во прв круг	Мечеви во следен круг	Задолжителни членов и на резервна	Опционални членови на резервна екипа	Вкупен број на мечеви
Машки тим Round robin	5	5	2	1	7 до 8
Машки тим елиминација	5	Минимум 3	0	2	5 до 7
Женски тим Round robin	3	3	1	1	4 до 5
Женски тим елиминација	3	Минимум 2	0	1	3
Мешани тимови елиминација	4	Минимум 3	0	2*)	4 до 6
Мешани тимови елиминација со тежински категории	6	Минимум 4	0		6

*)Една од секој пол

3.5.1 Мечевите во Кумите за машки екипи се состои од 5 борби. Екипата мора да презентира 5 учесници за почетниот меч. За учество во Round robin систем, екипата

мора да има 2 дополнителни резервисти регистрирани за можна учество во следните борби и може да има трет опционален резервист - со што максималниот состав на екипата е 8 спортисти. За елиминациски мечеви, екипата мора да има минимум 3 учесници за да се натпреварува.

3.5.2 Мечевите во Кумите за женски екипи се состои од 3 борби. Екипата мора да презентира 3 учесници за почетниот меч. За Round robin систем, потребна е 1 дополнителна резерва и може да има втора опционална - максимум 5 спортисти. За елиминациски меч, минимум 2 учесници.

3.5.3 Во екипни Кумите натпревари без тежински категории, екипата може да ги менува кои членови ќе учествуваат во секој меч. За разрешување на нерешено (тај-брејк меч) екипата може да пријави само едно име како што се постапува за нов круг.

3.5.4 За време на Round robin систем, екипата мора да ги заврши сите борби за да остане во натпреварот. Ако не, сите борби и мечеви се поништуваат без поени.

3.5.5 Во вториот меч од елиминација и елиминациската фаза по Round robin систем, машките екипи никогаш не смеат да имаат помалку од 3 спортисти, женските минимум 2.

3.5.6 Мечевите во мешани екипни натпревари се 4 или 6 борби со еднакв број спортисти од секој пол. За почеток - полн тим, за следни кругови - доволно за победа по број на борби.

3.5.7 Во мешани екипни со категории, секоја екипа мора да презентира спортисти во сите категории, мажи и жени.

3.5.8 Тежинските категории за мешани екипи се 3 машки + 3 женски = вкупно 6 категории за мултиспорт игри.

3.6 Редослед на борба за екипи

3.6.1 Пред секој меч, претставникот на екипата предава официјален формулар со имињата и редоследот на борците.

3.6.2 Образецот за наредба за борба може да го достави тренерот или номиниран спортист од тимот. Доколку тренерот го предаде образецот, тој мора јасно да се идентификува како таков; во спротивно, може да биде отфрлен. Списокот мора да го содржи името на земјата, бојата на појасот доделен на тимот за тој натпревар и редоследот на борба на членовите на тимот. Мора да бидат вклучени и имињата на спортистите и нивните турнирски броеви, а образецот мора да биде потпишан од тренерот или номинирано лице

3.6.3 Тренерите мора да ја презентираат својата акредитација заедно со онаа на нивниот спортист или тим на Контролор на тренери или Канза асистентот. За екипни натпревари, дозволено е користење на двајца тренери, но само еден тренер може активно да води во секој натпревар, додека другиот мора да седи на столчето што е обезбедено без да се меша во текот на борбата.

3.6.4 При постројување пред натпревар, тимот ќе ги претстави пријавените борци за таа рунда. Неискористениот/ите борци и тренерот нема да бидат вклучени и ќе седат во зона настрана наменета за нив.

3.6.5 Учесниците можат да бидат избрани за секоја рунда од целиот тим. Нивниот редослед на борба може да се промени за секоја рунда, под услов новиот редослед на борба да биде најавен пред рундата, но откако ќе биде најавен, не може да се промени сè додека не заврши таа рунда.

3.6.6 Тимот ќе биде дисквалификуван (ШИКАКУ) ако некој од неговите членови или неговиот тренер го промени составот или редоследот на борба на тимот без писмено известување пред рундата.

3.6.7 Ако, преку грешка во табелата, се натпреварува погрешен спортист/тим, тогаш без оглед на исходот, таа борба/натпревар се прогласува за ништовна. За да се намалат ваквите грешки, Score Supervisor/Контролорот на резултати мора да го потврди победничкиот спортист/тим со софтверскиот техничар веднаш по борбата/натпреварот.

3.6.8 Во тимските натпревари каде што поединецот губи поради КИКЕН, ХАНСОКУ или ШИКАКУ, секој резултат за дисквалификуваниот спортист ќе биде поставен на нула, а резултат од 8-0 (сметан како ЈУКО) ќе биде евидентиран за таа борба во корист на другиот тим.

3.7 Round robin, индивидуално натпреварување

3.7.1 Во индивидуалните настани од Премиер лигата, Round robin со групи од 4 спортисти, максималниот број на учесници од 32 се поделени во 8 групи од 4 спортисти или помалку. Победникот од секоја од осумте групи продолжува во редовно четвртфинале, полуфинале и финале. Поразените од финалистите во четвртфиналето и полуфиналето се натпреваруваат за бронзени медали. Додека во Фаза 2 на Индивидуалното Светско првенство за сениори, победниците и второпласираните од секоја од 8-те групи се пласираат во редовното 16-то коло, четвртфинале, полуфинале и финале. Поразените од финалистите во четвртфиналето и полуфиналето се натпреваруваат за бронзени медали.

3.7.2 Според бројот на спортисти (32 или помалку), распределбата во групите ќе биде според следната табела:

Табела за распределба на спортисти по групи (3.7.2)

Number of Athletes/Groups	Athletes per group								Notes
8 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 24-32 Athletes
Seed ▶		3		2		4		1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	The first of each Group qualify.
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 18-23 Athletes
Seed ▶		3		2		4		1	
23	4	4		4	4	4		3	The first of each Group and the two best runners-up qualify.
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	
20	4	3		3	4	3		3	
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	
Seed ▶		3		2		4		1	
17		3		3	4	4		3	The first of each Group and the best three runners-up qualify.
4 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 12-16 Athletes
Seed ▶		3		2		4		1	
16		4		4		4		4	The first and runner-up of each Group.
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	
Seed ▶		3		2				1	
11		4		4				3	The first and runner-up of each Group, as well as the best two number-threes qualify.
10		4		3				3	
9		3		3				3	
2 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 6-8 Athletes
Seed ▶				2				1	
8				4				4	The first and runner-up of each Group, will compete directly in the semi-finals.
7				4				3	
6				3				3	
1 Group	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 3-5 Athletes
Seed ▶								1	
5								5	Final between first and runner-up of the Group, and only one bronze medal bout.
4								4	
3								3	

3.7.3 Доколку некој поединец е дисквалификуван или не е во можност да ги заврши сите борби во Round robin систем, резултатите од завршените или тековните борби ќе бидат поништени, а неговите поени за победа ќе бидат изгубени, освен ако не е последна борба од Round robin систем, во кој случај, сите претходни резултати и бодови остануваат непроменети.

3.7.4 Победникот и второпласираниот во секоја група се одредуваат според тоа кој има најмногу победнички бодови со броење на победите како три бода за победа, еден бод за нерешен резултат. Изгубените борби или нерешените борби без бодови даваат нула бодови.

3.7.5 Победниците од полуфиналето потоа ќе продолжат во финалето, каде што ќе се натпреваруваат за злато и сребро.

3.7.6 Оние кои изгубиле од финалистите во четвртфиналето и полуфиналето ќе се натпреваруваат за бронзени медали (еден за групите 1-4 и еден за групите 5-8).

3.8 Фаза 1 од Светското првенство во индивидуално натпреварување

За Фаза 1 од Светското првенство во индивидуално натпреварување, нема ограничување на 32 спортисти по категорија, а кога е потребно, бројот на групи ќе се зголеми, како и бројот на спортисти во истата група. Дополнителни рунди на Роунд робин ќе се водат сè додека бројот на победници квалификувани за продолжување не биде 24 или помалку, по што директни елиминациски борби ќе ги одредат 6-те победници кои ќе се квалификуваат за Фаза 2.

3.9 Светско првенство за национални тимови

За Светското првенство, се применува Round robin систем, проследен со четвртфинале, полуфинале и финале. 5 тима се распределуваат во секоја група. Победниците и второпласираните од секоја група потоа се натпреваруваат во четвртфинале, полуфинале и финалето. По групната фаза, победниците и второпласираните од групите се пласираат во четвртфиналето, каде што победниците на борби одат во полуфиналето, а победникот во финалето. Оние кои загубиле од финалистите во полуфиналето ќе се натпреваруваат за еден бронзен медал. Победникот од финалето го добива златниот медал, додека поразениот добива сребрен медал. Победникот од бронзениот натпревар ќе го освои бронзениот медал, додека поразениот тим не добива медал.

3.10 Варијации на форматите на натпреварувањето

Доколку за одреден турнир треба да се примени варијација на форматот на натпреварувањето различна од онаа опишана во овие правила, тоа мора јасно да се објави во билтенот на турнирот.

3.11 Водење на натпреварувач

3.11.1 На Светските првенства, тренерите по кумите треба да бидат дел од делегација на Националната федерација и да го имаат потребното ниво на сертификација за тренер кога дејствуваат за време на борбата на спортист.

3.11.2 По исклучок, на натпревари со видео преглед и по претходно барање на НФ, WKF може да овласти тренер од друга делегација да дејствува како тренер за нивната делегација, под услов да се придржуваат кон кодексот за облекување како што е утврдено во член 2.3.1, со цел да се покријат посебните околности што произлегуваат од потребата од тренер да побара видео преглед:

* Национална Федерација која има регистрирано еден или повеќе тренери во категориите Кумите, но тренерот/тренерите не можат да присуствуваат на настанот поради проблеми со визата, сообраќајни инциденти, ненадејни здравствени проблеми или која било друга оправдана причина,

* Национална Федерација која, од буџетски причини или како дел од програмата за развој на WKF, нема средства да вклучи тренер/и за Кумите во својата делегација,

* Спортист-бегалец, или

* Тренер кој е дисквалификуван од натпреварување, и како резултат на тоа, спортистите на нивната Национална Федерација немаат тренер/и за Кумите.

3.11.3 Доколку НФ се најде во некоја од горенаведените ситуации, и тоа само за време на Светско првенство, претседателот на ОК може да овласти (под услов да биде одобрен од претседателот) да се направи исклучок.

3.11.4 На официјалните настани на WKF, со исклучок на Младинската лига, не е дозволено менување на тренерот за време на натпреварот. Во тимските натпревари, дозволено е менување на тренерот помеѓу натпреварите.

ЧЛЕН 4: СУДИСКИ ПАНЕЛ

4.1. Состав

4.1.1 Судискиот панел за секоја борба се состои од еден Рефери Судија (ШУШИН), четири Џаџ судии (ФУКУШИН), еден Контролор на мечот (КАНСА), Контролор на резултатите и, каде што се користи видео преглед, судија за видео преглед.

4.1.2 Реферот, Џаџевите, Контролорот на мечот(КАНЗА), Контролор на резултатите и судијата за видео преглед на Кумите борба не смеат да имаат иста националност или да бидат од истата Национална Федерација како ниту еден од учесниците или да имаат каков било друг конфликт на интереси. Должност на секое службено лице останува самостојно да пријави каков било можен конфликт на интереси пред почетокот на борбата или натпреварот.

4.2 Главен судија (РЕФЕРИ), линиски судии (ЏАЏ) делегирање и распределба на панели

4.2.1 За елиминаторните рунди, секретарот на судиска комисија ќе му достави на техничарот на софтверскиот систем кој го ракува електронскиот систем за извлекување список што ги содржи судиите и судиите достапни по ТАТАМИ. Овој список го составува секретарот на судиска комисија откако ќе заврши извлекувањето на спортистите и на крајот од брифингот на судиите. Овој список мора да ги содржи само судиите присутни на брифингот и мора да ги исполнува горенаведените критериуми. Потоа, за извлекувањето на судиите, софтверскиот техничар ќе го внесе списокот во системот, а 4 Judges, 1 Referee, 1 Match Supervisor (KANSA) и 1 контролор на резултат од секое распоредување на ТАТАМИ ќе бидат случајно распределени како панел на судии за секоја борба.

4.2.2 Каде што се користи видео преглед, судија за видео преглед се распределува на ист начин.

4.2.3 За борби за медали, менаџерите на татами ќе им достават на претседателот и секретарот на СК список кој содржи 8 службени лица од нивните ТАТАМИ откако ќе заврши последната борба од елиминациските рунди. Откако списокот ќе биде одобрен од претседателот на СК, тој ќе му биде даден на софтверскиот техничар за да биде внесен во системот. Потоа системот случајно ќе го распредели панелот на судии, кој ќе содржи само 5 од 8 службени лица од секое ТАТАМИ.

4.3 Поддршка на службени лица

4.3.1 Дополнително, за олеснување на одржувањето на борбите/натпреварите, ќе бидат назначени 1 татами менаџер, 3 асистенти на татами менаџер и 1 мерач на време/бодови, плус 2 асистенти на Канза за проверка на опремата на спортисти и 2 супервизори на тренери во случаи кога конфигурацијата на ТАТАМИ бара да се видат барањата на тренерите за видео преглед, или од која било друга причина што главниот судија ја смета за неопходна.

4.3.2 Пред почетокот на секој натпревар или борба, асистентите на Канза ќе се осигурат дека опремата и карате-гито на спортистите се во согласност со правилата за натпреварување на WKF. На натпревари каде што асистенти на Канза не се

применуваат, одговорност на KANSA е да се осигура дека опремата е во согласност со правилата пред секој натпревар.

4.4 Формалности и промена на судиите

4.4.1 На почетокот на натпреварот во Кумите, Судијата стои на надворешниот раб од натпреварувачката зона. На левата страна на Судијата се судиите со броеви 1 и 2, а на десната страна судиите со броеви 3 и 4.

4.4.2 По формалната размена на поклони од страна на спортистите и судискиот панел, судијата прави чекор назад, судиите се свртуваат кон судијата и сите заедно се поклонуваат. Потоа сите ги заземаат своите позиции.

4.4.3 При промена на судиите, службените лица што заминуваат, освен Супервизорот на натпреварот KANSA, се редат, се поклонуваат заедно (REI), а потоа ја напуштаат зоната.

4.4.4 Кога се менуваат индивидуални судии, новиот судија оди кај судијата што заминува, тие заедно се поклонуваат и ги менуваат позициите.

4.4.5 Во тимските натпревари, под услов целиот панел да ја има потребната квалификација, позициите на судијата и судиите мора да се ротираат помеѓу секоја борба. Доколку еден или повеќе службени лица немаат потребна квалификација како судија, тие ќе останат како Џаџ судии и ќе бидат изоставени од ротацијата.

4.5 Постапка за судење на кумите само со двајца корнер судии

4.5.1 За натпреварите од Младинската лига, дозволено е користење само на двајца корнер судии Џаџеви. Оваа постапка е опишана во ДОДАТОК 5.

ЧЛЕН 5: ВРЕМЕТРАЕЊЕ НА БОРБАТА

5.1 Времетраењето на борбата во Кумите е:

- * Сениорски машки и женски категории: 3 минути ефективно време;
- * Под 21 година машки и женски категории: 3 минути ефективно време;
- * Кадетски и јуниорски машки и женски категории: 2 минути ефективно време;
- * Под 14 години 1,5 минути ефективно време.

5.2 За турнири без ограничување на учеството, времетраењето на елиминациските борби може да се намали од 3 минути на 2 минути и од 2 минути на 1,5 минута, под услов ова да биде објавено пред почетокот на турнирот на состанок за тренерите и службените лица.

5.3 Времето на борбата започнува кога судијата дава сигнал за почеток и запира секој пат кога судијата ќе повика „YAME“, кога двајца или повеќе судии даваат електронски сигнал за бодување, или на сигналот за крај на времето.

5.4 Мерачот на време ќе даде сигнал, означувајќи „15 секунди до крајот“ со едно звонење, и „времето истекува“ со два кратки звонења. Сигналот „времето истекува“ го означува крајот на борбата.

5.5 Спортистите имаат право на одмор помеѓу борбите, еднаков на стандардното време на траење на борбата. Исклучок е во случај на промена на бојата на опремата, каде што ова време е продолжено на пет минути.

ЧЛЕН 6: КИКЕН – НЕПОЈАВУВАЊЕ НА ТАТАМИТО

6.1 КИКЕН е одлуката што се дава кога спортист или спортисти не се појават кога ќе бидат повикани, не се во можност да продолжат, го напуштаат натпреварот или се повлекуваат по наредба на Докторот на турнирот. Основите за напуштање може да вклучуваат повреда што не може да се препише на постапките на противникот.

6.2 Индивидуалните спортисти или тимови кои не се појавуваат кога ќе бидат повикани ќе бидат дисквалификувани (КИКЕН) од таа категорија. Во тимските натпревари, резултатот за натпреварот што не се одржал ќе биде поставен на 8-0 (сметано како YUKO) во корист на другиот тим. Во индивидуалната Round robin, резултатот за натпреварот ќе биде поставен на 4-0 (сметано како YUKO).

6.3 Поените освоени како резултат на дисквалификацијата на противникот секогаш се сметаат за YUKO.

6.4 Дисквалификацијата од страна на KIKEN значи дека спортистите се дисквалификувани од таа категорија, иако тоа не влијае на учеството во друга категорија.

6.5 При објавување на дисквалификација со KIKEN, Судијата ќе сигнализира со покажување на прстот кон страната на спортистот или тимот што недостасува, објавувајќи „АКА/АО KIKEN“, а потоа „АКА/АО по KASHI“, давајќи сигнал за KASHI (победа) за противникот.

ЧЛЕН 7: ПОЧЕТОК, ПРЕКИН И КРАЈ НА НАТПРЕВАРИТЕ

7.1 Термините и гестовите што треба да ги користат Судијата и Судиите при одржување на натпреварот/натпреварот ќе бидат наведени во ДОДАТОК 2.

7.2 За секоја рунда, ќе има церемонија на поклонување која ќе започне со тоа што Судијата прво ќе ги повика спортистите и службените лица да се свртат кон публиката и да се поклонат SHOMEN NI REI, по што ќе следи поклонување еден кон друг, OTAGAI NI REI. На крајот од натпреварот/борбите, церемонијата на поклонување се изведува во спротивен редослед.

7.3 Судијата и Судиите ќе ги заземат своите пропишани позиции и, по размена на поклони, спортистите застануваат на означеното татами во различна боја напред на нивната страна, најблиску до нивниот противник, Судијата ќе објави „SHOBU NAJIME!“ и натпреварот ќе започне.

7.4 Спортистите мора правилно да се поклонат еден кон друг на почетокот и на крајот од борбата – брзо кимнување е неучтиво и недостојно.

7.5 Судијата ќе ја прекине борбата со објавување „JAME“. Доколку е потребно, Судијата ќе им нареди на Спортистите да ги заземат своите првични позиции: „МОТО НО ИЧИ“ и да се вратат на нивната позиција.

7.6 При доделување поени, Судијата го идентификува Спортистот (АКА или АО), областа (ЈОДАН или ЧУДАН), техниката (ЦУКИ, УЧИ или ГЕРИ), а потоа го доделува соодветниот поен (ЈУКО, ВАЗА-АРИ или ИППОН) користејќи ја пропишаната гестикација. Потоа, Судијата ја продолжува борбата со објавување „СУЗУКЕТЕ ХАЦИМЕ“.

7.7 Кога на Спортист му е доделен поен што резултира со водство од осум или повеќе поени, борбата е завршена. Победникот го прогласува Судијата, кревајќи ја раката на страната на победникот и прогласувајќи „АКА/АО НО КАЧИ“.

7.8 Кога ќе истече времето, спортистот кој има најмногу поени се прогласува за победник, што се означува со тоа што судијата ќе ја крене раката на страната на победникот и ќе прогласи „АКА/АО НО КАЧИ“. Натпреварот е завршен во овој момент.

7.9 Во случај на нерешен резултат на крајот од борбата, Судискиот панел (Судијата) и четворицата судии) ќе ја одлучат борбата со ХАНТЕИ. Четворицата џаџ судии веднаш ќе дадат сигнал откако Рефер судијата ќе извика „ХАНТЕИ“ и ќе свири со свирче. Судијата потоа ќе ја крене раката и ќе го прогласи победникот со „АКА/АО НО КАЧИ“, и доколку е потребно, со оваа акција ќе го разреши нерешениот резултат.

7.10 Кога ќе се соочи со следниве ситуации, судијата ќе извика „ЈАМЕ!“ и ќе ја прекине борбата привремено:

а) Кога еден или двајцата спортисти се надвор од натпреварувачката зона, со исклучок на дозволување на спортист веднаш да поентира врз противник кој ја напуштил натпреварувачката зона.

б) Кога судијата ќе му наложи на спортистот да го прилагоди карате џито или заштитната опрема.

в) Кога спортист ги прекршил правилата.

г) Кога судијата смета дека еден или двајцата спортисти не можат да продолжат со борбата поради повреди, болест или други причини, во согласност со мислењето на лекарот на турнирот, Главниот судија-Рефери ќе одлучи дали борбата треба да продолжи.

д) Кога спортистот го зграпчува противникот и не изведува веднаш техника или фрлање.

ѓ) Кога еден или двајцата спортисти паѓаат или се фрлаат, и ниту еден спортист не успева веднаш да продолжи со техника на бодување.

е) Кога двајцата спортисти се зграпчуваат или се стискаат еден со друг без веднаш да успеат да извршат фрлање или техника на бодување, или не реагираат веднаш на ВАКАРЕТЕ.

ж) Кога двајцата спортисти стојат гради до гради без веднаш да се обидат со фрлање или друга техника и не реагираат на ВАКАРЕТЕ.

з) Кога двајцата спортисти се на нозе по пад или обид за фрлање и почнуваат да се борат.

с) Кога двајца или повеќе судии покажуваат поен за ист спортист.

и) Кога, според мислењето на Судијата, е направен прекршок - или ситуацијата бара прекин на борбата од безбедносни причини.

ј) Кога тоа ќе го побара KANSA или менаџерот на татами.

к) Кога тренерот, или двајцата тренери, бараат видео преглед.

л) Од која било друга причина што Судијата ја смета за неопходна.

7.11 Во случај борбата да започне без да се евидентира времето и потоа борбата да биде прекината, и преостанатото време да биде договорено меѓу двајцата тренери, прашањето за времетраењето на борбата повеќе не може да се оспорува.

ЧЛЕН 8: ПОЕНТИРАЊЕ

8.1 На спортист му се доделува поен кога двајца или повеќе судии ќе означат поен или кога видео-Судијата за преглед се согласува со поен откако тренерот ќе побара видео преглед.

8.2 Поените се добиваат за традиционална карате техника со рака или нога изведена со контрола во зона за поентирање.

8.3 Само првата правилно изведена техника на размена ќе донесе поен, со исклучок на ефективна комбинација на техники, во кој случај техниката со највисок поен ќе се смета без оглед на редоследот на техниките во комбинацијата.

8.4 Зони за бодување се телото над карлицата, до и вклучувајќи ја клучната коска (ЧУДАН), со исклучок на спојот на горната коска на раката со лопатките и клучните коски, и областа над клучната коска (ЈОДАН).

8.5 За да се смета за поен, техниката мора да има потенцијал да биде ефикасна да биде контролирана, а исто така мора да ги исполнува и критериуми и тоа:

- 1) Добра форма (Правилно изведена техника).
- 2) Спортски став (Изведена без намера за повреда).
- 3) Енергична примена (Изведување со брзина и моќ).
- 4) Одржување на свесност за противникот и за време и по изведувањето на техниката. (Не свртување или паѓање по завршувањето на техниката - освен ако падот не е предизвикан од фаул на противникот).
- 5) Добро време/правовременост (Изведување на техниката во вистинскиот момент).
- 6) Правилно растојание (Изведување на растојание каде што техниката би била ефикасна).

За да биде валиден поенот, техниката мора да ги исполнува сите шест критериуми за бодување.

8.6 Следнава скала се користи за доделување поени:

* YUKO (1 поен) се доделува за TSUKI (директен удар) или UCHI (удар) во област за бодување.

* WAZA ARI (2 поени) се доделува за CHUDAN удари.

* IPPON (3 поени) се доделува за JODAN удари со нога или било какви техники со раце против противник чиј било кој дел од телото освен стапалата е во контакт со подлогата, со исклучок на HIZA GAMAЕ (Едно колено кое ја допира подлогата при изведување на техника).

8.7 Техниките во CHUDAN зона може да се изведат со контролиран удар без да се предизвика повреда на противникот. Губењето на здивот од страна на примателот на ударот само по себе не укажува на недостаток на контрола.

8.8 Техниките во областа JODAN може да се бодуваат кога се запрени на 5 см од целта за удари со нога и 2 см за техники со рака, но може да се изведат со лесен допир (допир со кожа), без да се предизвика удар, со исклучок на пределот на грлото, каде што не е дозволен физички контакт. За натпреварите за кадети и до 14 години, техниките во областа JODAN може да се бодуваат кога се запрени на 10 см од целта за удари со нога и 5 см за техники со рака, но може да се изведат со лесен допир (допир со кожа), без да се предизвика удар.

8.9 „Допир со кожа“ е дозволен во сите возрасни категории. „Допир со кожа“ е дефиниран како допирање на целта без пренесување енергија во заштитената кацига или главата на спортистот.

8.10 Правилно изведените техники направени во моментот на истекот на времето се валидни. При користење на електронско оценување, поените мора да се сигнализираат во рок од 1,5 секунди од истекот на времето.

8.11 Техниката е неважечка ако е:

а) Изведена по сигналот за истекување на времето или по изговоарање на „YAME“ на Главниот судија.

б) Изведена за време или по „WAKARETE“ пред да се изговори „TSUZUKETE“.

в) Изведена кога изведувачот е надвор од натпреварувачката зона (JOGAI).

г) Проследена со прекршок од прекумерен контакт или на друг начин предизвикување повреда.

д) Вртење или паѓање по изведување на техниката (недостаток на свест).

ѓ) техниката сама по себе е, или следи по, прекршување на правилата (како што се прекумерен контакт, држење, фаќање итн.).

ЧЛЕН 9: ЗАБРАНЕТО ОДНЕСУВАЊЕ

9.1 Видови забрането однесување

9.1.1 Следните однесувања се забранети:

1) Техники што овозможуваат прекумерен контакт, имајќи ја предвид напаѓачката зона за бодување, и техники што овозможуваат контакт со грлото.

2) Напади во рацете, нозете, препоните, зглобовите или горниот дел од стапалото.

3) Напади во лицето со техники на отворена рака.

4) Техники изведени по „WAKARETE“ и пред да биде изречена „TSUZUKETE“.

5) Опасни или забранети техники на фрлање.

6) Преправање/Глумење или претерување со повреда.

7) Напуштање на натпреварувачката зона (JOGAI) што не е предизвикано од противникот или по поентирање.

8) Ситуации во кои натпреварувачот се става во опасност и се изложува на можноста противникот да го повреди или користи неадекватни мерки за самозаштита (МУБОБИ).

9) Избегнување на борба како средство за спречување на противникот да има можност да постигне поени.

10) Пасивност – избегнување на борба (Не може да се даде во првите 15 секунди од борбата, и откако остануваат помалку од 15 секунди од борбата, или на некој што има водство од поени или СЕНШУ).

11) Стегање, борење, туркање или стоење гради до гради без обид за техника на постигнување поени или соборување.

12) Фаќање на противникот со двете раце од која било причина освен извршување на соборување по фаќање на ногата на противникот што шутира.

13) Фаќање на раката или карате-гито на противникот со една рака без веднаш да се обиде да постигне техника на постигнување поени или соборување.

14) Техники, кои по својата природа не можат да се контролираат за безбедноста на противникот и опасни и неконтролирани напади.

15) Симулирани или вистински напади со главата, колената или лактите.

16) Техники на шутирање против соборен противник кој лежи на подот.

17) Разговор со противникот или поттикнување на него, непочитување на наредбите на судијата, непристојно однесување кон судиите или други прекршувања на бонтонот.

9.1.2 На спортист кој изведува техника на бодување, а потоа ја напушта зоната пред Судијата да прогласи „YAME“ ќе му се додели поенот а JOGAI нема да му се изрече. Доколку обидот на спортистот да поентира е неуспешен, излегувањето ќе се евидентира како JOGAI.

9.1.3 Спортист кој останува во ТАТАМИ може да поентира на противник кој излегува или излегол, под услов спортистот кој поентира да остане во ТАТАМИ во моментот на бодување. Во такви случаи, спортистот врз кој е поентирано нема да добие JOGAI.

9.1.4 Реферот може, врз основа на сопствена проценка, да го отстрани од натпреварувачката зона секој тренер кој не се придржува кон правилно однесување или кој, според мислењето на Реферот, се меша во уредното водење на борбата и да го одложи продолжувањето на борбата додека тренерот не се отстрани од татамито. Истото право на реферот важи и за било кој од другите членови на придружбата на спортистот присутни на натпреварувачката зона. На тренерите на кои им е забрането да учествуваат во натпреварувањето не им е дозволено да ги тренираат или водат спортистите, во или надвор од полето за натпревари.

9.1.5 Само тренерот назначен за таа конкретна борба има право да го тренира и води спортистот од местото доделено на тренерот, блиску до натпреварувачката зона. На сите други регистрирани и акредитирани тренери или други регистрирани членови на делегацијата, кои присуствуваат на Првенството, не им е дозволено да се мешаат, тренираат и/или водат спортист за време на истата борба, со ризик од одземање на нивната акредитација.

9.1.6 Инструкциите и коментарите од тренерот не смеат да се мешаат во постапката.

Тренерот може слободно да разговара со спортистот кога натпреварот е запрен, но во секое време мора да биде воздржан од коментирање на оценките.

9.1.7 Спортистот може дискретно да му сигнализира на тренерот дека сака да побара видео преглед.

ЧЛЕН 10: ПРЕДУПРЕДУВАЊА И КАЗНИ

10.1 Неформални предупредувања

10.1.1 Неформалните предупредувања се користат за да се олесни континуитетот на акцијата без запирање на борбата. Тие не се наменети да ги заменат формалните предупредувања кога се соодветни, а Реферот треба да продолжи со формални предупредувања или казни по потреба ако спортистите не реагираат на неформалното предупредување.

10.1.2 Постојат два вида неформални предупредувања:

СУЗУКЕТЕ за поттикнување на активност	Да се поттикнат спортистите да започнат активност со гестикулирање на ист начин како што е вообичаено за да се повикаат спортистите да стапнат на ТАТАМИ, во исто време со изговарање „СУЗУКЕТЕ“.
ВАКАРЕТЕ за прекинување на клинч	Да се прекине клинч, користејќи го истиот гест како што е вообичаено за да се натераат спортистите да се повлечат од ТАТАМИ, во комбинација со давање на наредба „ВАКАРЕТЕ“ за привремено запирање на акцијата без запирање на времето. Спортистите мора да се одвојат - по што се дава наредба „СУЗУКЕТЕ“ за продолжување на акцијата.

10.1.3 Кога се повикува ВАКАРЕТЕ кога спортист е во агол, Судијата мора да се осигури дека другиот спортист се повлекува доволно за да се ослободи пред да се повика СУЗУКЕТЕ.

10.1.4 СУЗУКЕТЕ, освен ако не му претходи ВАКАРЕТЕ, не се користи ако остануваат помалку од 15 секунди до крајот на борбата.

10.1.5 На било која правилно изведена техника нема да се даде поен ако е изведена во исто време кога е повикана ВАКАРЕТЕ, но нема да биде казнета. Неконтролирана техника ќе биде предмет на опомена или казна на вообичаен начин.

10.2 Официјални опомени

10.2.1 Постојат два степени на официјални опомени - CHUI и HANSOKU CHUI:

ЧУИ Предупредување	ЧУИ се доделува до три пати, за помали прекршоци кои не ја намалуваат можноста за победа на противникот
ХАНСОКУ-ЧУИ Предупредување пред дисквалификација во случај на понатамошни прекршоци	ХАНСОКУ ЧУИ се доделува за сериозни прекршоци кои ги намалуваат шансите за победа на противникот, или на спортист на кој веќе му се доделени сите три инстанции на ЧУИ.

10.3 Казни

10.3.1 Постојат два вида казни, кои претставуваат две различни нивоа на дисквалификација:

Важи од 1.1.2026 година

ХАНСОКУ Дисквалификација од борбата	Ова е казна/дисквалификација по многу сериозен прекршок или кога веќе е доделен ХАНСОКУ ЧУИ
ШИКАКУ Дисквалификација од турнирот	Ова е дисквалификација од цел турнир, вклучувајќи и било која друга категорија за која прекршувачот бил пријавен. ШИКАКУ може да се додели и кога натпреварувачот не ги почитува наредбите на Главниот судија, постапува злонамерно или извршил дејство кое штети на престижот и честа на каратето.

10.3.2 Во случаи кога и АКА и АО се дисквалификувани во истата борба со ХАНСОКУ или ШИКАКУ, противниците закажани за следната рунда ќе се рачунаат за победници (и не се објавува никаков резултат).

10.3.3 Сериозно кршење на однесувањето, дисциплината или злонамерното однесување во или надвор од натпреварувачката зона од страна на спортистот или неговата придружба може да предизвика понатамошни дисциплински мерки од страна на Дисциплинската комисија или Извршниот комитет на WKF.

10.3.4 Кога ситуацијата изгледа дека е можна за дисквалификација, Реферот може да повика еден или повеќе судии на кратка консултација (ШУГО) пред да објави каква било одлука. ШУГО Повикување на судии од судиски панел е задолжителен пред да се додели дисквалификации врз основа на ситуации на губење/задржување на време или доделување на ШИКАКУ.

10.4 Предупредување и примена на казна

10.4.1 Прекумерен контакт: Кога Судијата го смета контактот за премногу силен, но не ги намалува шансите на спортистот за победа, може да се даде предупредување (CHUI).

10.4.2 Контакт што предизвикува повреда: Секоја техника што резултира со повреда може, освен ако не е предизвикана од примателот, да предизвика предупредување или казна. Спортистите мора да ги изведуваат сите техники со контрола и добра форма. Ако не можат, тогаш за неконтролираната техника, мора да се изрече предупредување или казна.

10.4.3 Набљудување по контакт: Судијата мора да продолжи да го набљудува повредениот спортист сè додека не се продолжи со борбата и да остави доволно време за набљудување. Кратко одложување во давањето пресуда дозволува да се развијат симптоми на повреда, како што е крварење од носот, или да се откријат какви било напори на спортистот да ја влоши лесната повреда за тактичка предност.

10.4.4 Претерана реакција на контакт: Мала претерана реакција ќе добие CHUI. Очигледно прикажување на претерување ќе добие HANSOKU CHUI. Посериозно претерување, како што е тетеравање, паѓање на подот, станување и повторно паѓање и така натаму, може директно да добие HANSOKU.

10.4.5 Глумење на повреда: Секој случај на глумење на повреда, колку и да е мала, ќе добие минимално предупредување за CHUI, додека очигледно прикажување на

глумење ќе добие HANSOKU CHUI. Посериозно прикажување на глумење, како што е преправање на околу, паѓање на подот, станување и повторно паѓање и така натаму, директно ќе добие SHIKKAKU. Секое глумење на повреда од техника што всушност е утврдена од судиите како поен, како минимум, ќе резултира со HANSOKU CHUI.

10.4.6 Контакт во грлото: Секој контакт во грлото, освен ако не е примен по сопствена вина на примателот, мора да резултира со опомена или казна.

10.4.7 Техниките на фрлање се поделени во два вида. Воспоставените „конвенционални“ карате техники на влечење на ногата, како што се Де Аши Бараи, Ко Учи Гари итн., каде што противникот е извлечен од рамнотежа или фрлен без прво да биде зграбен - и оние фрлања што бараат противникот да биде зграбен за едната рака или држен додека се изведува фрлањето. И двете се дозволени.

10.4.8 Точка на превртување не смее да биде над нивото на колковите на фрлачот, а противникот мора да биде држен во текот на целото фрлање, за да може да се изврши безбедно приземјување. Фрлањата преку рамо се изрично забранети, како и таканаречените фрлања „жртва“.

10.4.9 Фаќање на удар со нога: Единствениот случај кога фрлањето може да се изврши додека се држи противникот со двете раце е кога се фаќа ногата на противникот што шутира. Држењето со двете раце е дозволено само кога се фаќа ногата на противникот со која шутира со цел да се изврши соборување, а потоа се држи за ногата на противникот додека со другата се фаќа карате гито или телото на противникот за да се прекине падот.

10.4.10 Грабнување за нозете: Забрането е да се фати противникот под половината и да се подигне и фрли или да се посегне надолу за да се извлечат нозете од под него/неа. Доколку спортистот е повреден како резултат на техника на фрлање, Реферот ќе одлучи дали се бара опомена или казна.

10.4.11 Фаќање со една рака: Спортистот може да ја фати раката или карате-гито на противникот со една рака со цел да изврши фрлање или техника на директно бодување - но не може да продолжи да го држи за континуирани техники.

10.4.12 Држење за прекин на пад: Држењето за карате-гито на противникот со една рака е дозволено за прекин на пад.

10.4.13 Излегување од натпреварувачката зона: JOGAI се однесува на ситуација кога стапалото на спортистот или кој било друг дел од телото го допира подот надвор од натпреварувачката зона. Исклучок е кога спортистот е физички турнат или исфрлен од областа од страна на противникот или излегува откако ќе постигне поен.

10.4.14 Самоогрозување МУБОБИ: Предупредување или казна за МУБОБИ се дава кога спортист е погоден или повреден поради сопствена вина или небрежност. Ова може да биде предизвикано од свртување на грбот на противникот, напад без оглед на контранападот на противникот, прекин на борбата пред Реферот да повика „ЈАМЕ“, спуштање на гард или неуспешно или одбивање да се блокираат нападите на противникот.

Доколку спортистот е прашан пред почетокот на борбата и потврди дека носи штитник за препони, а подоцна се докаже дека тоа не е така, спортистот ќе добие ШИКАКУ. Доколку спортистот не е прашан, но се открие дека спортистот не носи штитник за препони, на спортистот ќе му бидат дадени две (2) минути да го поправи проблемот и автоматски ќе добие предупредување за МУБОБИ.

10.4.15 Пасивноста се однесува на ситуации каде што ниту еден спортист не се обидува да постигне поени, или еден спортист не се обидува да постигне поени и покрај тоа што заостанува по поени или противникот има водство поради СЕНШУ. Судијата, пред да го запре мечот за да даде пасивност, прво мора да објави СУЗЕКЕТЕ како неформално предупредување, користејќи го соодветниот сигнал и команда. Пасивност не може да се даде во текот на првите или последните 15 секунди од мечот.

10.4.16 Избегнување борба се однесува на ситуација каде што спортистот се обидува да го спречи противникот да има можност да постигне поени со користење на однесување кое го губи времето, како што е постојано повлекување без ефективен контра, држење, клинч или излегување од натпреварувачката зона наместо да му се даде можност на противникот да постигне поени. Избегнувањето борба во текот на последните 15 секунди од борбата (АТО SHIBARAKU), како минимум, ќе резултира со HANSOKU CHUI и губење на SENSU.

10.4.17 Непочитување на насоки: Спортист кој одбива да ги следи насоките на Реферот или покажува губење на темпераментот автоматски ќе добие SHIKKAKU. Оваа казна може да се изрече пред, за време или по борбата.

10.5. Прекумерна прослава, политичка или верска демонстрација: Од спортистите се очекува да ја почитуваат церемонијата на поздравување пред и по борбата или натпреварот. Секое прекумерно славење, како што е паѓање на колена итн., политички или религиозни изрази, за време или веднаш по борбата или натпреварот, се забранети и може да бидат предмет на парична казна еднаква на износот утврден од Извршниот комитет за такса за протест.

10.6 Дисциплинација на индивидуални спортисти во тимски натпревари

10.6.1 ХАНСОКУ или ШИКАКУ: Во тимските натпревари, резултатот на навредениот спортист ќе биде поставен на 8 поени, а резултатот на прекршителот ќе биде нулиран.

10.7 Дисциплинација во Раунд робин натпревар.

10.7.1 Ако спортист добие ХАНСОКУ, КИКЕН или ШИКАКУ во Раунд робин натпревар, резултатот на прекршителот за натпреварот се поставува на нула, додека резултатот на противникот се поставуваат повисоко од 4 поени или поените освоени со техники. Поените освоени со техники ја задржуваат својата оригинална вредност како соодветно ИПОН, ВАЗАРИ или ЈУКО. Додадените поени освен освоените се мерат како ЈУКО.

10.7.2 Доколку спортист добие КИКЕН или ШИКАКУ во натпреварување во Робин раунд систем, сите претходни борби се поништуваат од резултатот, освен ако не е последната закажана борба за дисквалификуваниот спортист, во кој случај резултатот од борбата се евидентира на вообичаен начин без последици за резултатите од претходните борби.

ЧЛЕН 11: ПОВРЕДИ И НЕСРЕКИ ВО НАТПРЕВАРУВАЊЕТО

11.1 Спортисти прогласени за неспособни за борба

11.1.1 Повреден спортист кој ќе победи во борбата преку дисциплинација поради повреда не смее повторно да се бори во натпреварот без дозвола од лекарот на турнирот. Таква дозвола не може да му се даде на спортист кој претрпел губење на свеста или на друг начин има симптоми на потрес на мозокот.

11.1.2 Повреден спортист, на кого му е дозволено да продолжи, може да победи и во втората борба со дисквалификација поради повреда, но веднаш е повлечен од понатамошното натпреварување во Кумите на тој турнир.

11.2 Постапка за справување со повреди

11.2.1 Кога спортист е повреден, Реферот веднаш ја прекинува борбата и го повикува лекарот со кревање на раката и вербално извикување „доктор“.

11.2.2 Доколку е физички способен, повредениот спортист треба да биде упатен надвор од татамито на преглед и лекување од страна на лекарот.

11.2.3 На спортист кој е повреден за време на борбата и му е потребна медицинска помош ќе му бидат дадени три минути за интервенција на лекарот. Менаџерот на татами е одговорен за инструкции на мерачот на време да започне со одбројувањето од 3 минути. Доколку лекувањето не е завршено во рамките на дозволено време, Реферот ќе одлучи дали спортистот ќе биде прогласен за неспособен за борба или дали ќе му се даде продолжување на времето за лекување.

11.2.4 Правило од 10 секунди: Секој спортист кој ќе легне рамно на подот по пад, фрлање или соборување и не се врати целосно на нозе во рок од десет секунди, се смета за неспособен да продолжи да се бори и автоматски ќе биде повлечен од сите кумите настани на тој турнир. Во случај спортистот да легне рамно на подот по пад, фрлање или соборување и не се врати веднаш на нозе, Судијата ќе го прекине натпреварот, ќе го повика лекарот и во исто време ќе започне со вербално броење до десет на англиски јазик, означувајќи го своето броење со покажување прст за секоја секунда. Во сите случаи кога броењето од 10 секунди е започнато, од лекарот ќе се побара да го прегледа спортистот пред да може да продолжи борбата. За инциденти што спаѓаат под ова правило од 10 секунди, спортистот може да биде прегледан на татамито. Менаџерот на татами мора да ја извести централната маса кога спортистот е спречен од понатамошно натпреварување врз основа на правилото од 10 секунди.

11.2.5 Докторот на турнирот е овластен да даде мислење само за подготвеноста на повредениот спортист за продолжување. Реферот ќе го одлучи победникот врз основа на HANSOKU, KIKEN или SHIKKAKU, во зависност од случајот.

11.2.6 Реферот мора да биде свесен за претходно постоечките повреди кога проценува до кој степен моменталната состојба на повредата може да се препише на дејствија од противникот. Противникот не треба да биде казнет за никаква претходно постоечка состојба.

11.2.7 Доколку спортист во натпреварот во Раунд робин систем мора да се откаже поради повреда, сите претходни борби се поништуваат од резултатот, освен ако не е последната закажана борба за повредениот спортист, во кој случај резултатот од борбата се евидентира на вообичаен начин без последици за резултатите од претходните борби.

11.3 Повреда на двајцата спортисти

Доколку двајца спортисти се повредат еден со друг или страдаат од последиците од претходна повреда и од страна на докторот на турнирот се прогласат за неспособни да продолжат, борбата се решава како што вообичаено би се решила по завршувањето на натпреварот.

ЧЛЕН 12: КРИТЕРИУМИ ЗА ОДЛУКА

12.1 Општо

12.1.1 Кога двајца или повеќе цаџеви ќе означат резултат за истиот спортист, Реферот ќе го запре натпреварот и ќе донесе соодветна одлука. Доколку Реферот не успее да го запре натпреварот, Супервизорот на натпреварот КАНСА ќе свири со

свирче. Кога Реферот ќе одлучи да го запре натпреварот од која било причина, ќе извика „YAME“ истовремено користејќи го потребниот рачен сигнал.

12.1.2 Во случај двајцата спортисти да имаат резултат означен од двајца судии, на двајцата спортисти ќе им бидат доделени соодветните поени.

12.1.3 Доколку еден спортист има резултат означен од повеќе од еден судија, а резултатот е различен меѓу судиите, ќе се примени повисокиот резултат. Истото важи и ако има двајца судии за секој спортист со различни резултати.

12.1.4 Доколку постои мнозинство, но несогласување, меѓу судиите за едно ниво на бодување, мнозинското мислење секогаш ќе го надвлее принципот на примена на највисокиот бод.

12.1.5 Објаснување на основата за одлука по борбата или натпреварот, Судискиот панел може да разговара со менаџерот на татами, главниот судија или жирито за жалби. Тие нема да се објаснуваат пред никој друг.

12.2 Критериуми за одлучување за победник во борбата

12.2.1 Резултатот од борбата се одредува со тоа што спортистот добива јасна предност од 8 поени, при моментот на освојување на резултатот имајќи го најголемиот број поени; при еднаков резултат, предност од прв освоено поен (СЕНШУ); добивање одлука од ХАНТЕИ или од ХАНСОКУ, ШИКАКУ или КИКЕН наметната против противникот.

12.2.2 Предност од прв освоено поени (СЕНШУ), се подразбира дека еден спортист го постигнал првиот обид за бодување на противникот без противникот да поентира пред сигналот. Во случаи кога двајцата спортисти постигнуваат поени пред сигналот, и има индикација за резултатот од двајца џаџеви за секој од двајцата спортисти, не се доделува „Предност од прв постигнат поен“, а двајцата спортисти ја задржуваат можноста за СЕНШУ подоцна во борбата.

12.2.3 Во секој индивидуален натпревар (индивидуален, Раунд робин и тимски) каде што не е добиен супериорен резултат од ниту еден спортист, или резултатот е изедначен без ниту еден спортист да има „прв постигнат поен“ предност во резултатот (SENSHU), одлуката ќе се донесе врз основа на следните критериуми по редослед на примена:

а) Поголемиот број на IPPON освоени во борбата.

б) Поголемиот број на WAZA ARI освоени во борбата.

12.2.4 Доколку бројот на IPPON и WAZA ARI е изедначен, одлуката ќе ја донесе HANTEI,

конечно мнозинство од четворицата џаџеви и Реферот, при што секој гласа врз основа на својата индивидуална проценка за тоа кој спортист покажал супериорност во тактиките и техниките. Во Раунд робин и тимски борби, ќе се даде HIKIWAKE освен ако не станува збор за дополнителен натпревар за да се одлучи за исходот од натпреварот.

12.2.5 Индивидуалните елиминациски борби не можат да бидат прогласени за нерешени, со исклучок на тимско натпреварување или Раунд робин натпреварување, кога борбата завршува без поени, еднакви поени, без супериорност во ИПОН или ВАЗАРИ, и ниту еден спортист не добил СЕНШУ, Судијата ќе објави нерешено (ХИКИВАКЕ).

12.2.6 Единствениот пат кога ХАНТЕИ се применува на борба во тимска конкуренција е за дополнителна борба за прекинување на нерешено.

12.2.7 Кога се одлучува за исходот од борбата со гласање (ХАНТЕИ) на крајот од нерешена борба, Реферот ќе се помести до периметарот на натпреварувачката зона и ќе извика „ХАНТЕИ“, по што ќе следи свирнување со свирче. Џаџевите ќе ги сигнализираат своите мислења, а Реферот ќе го прогласи победникот. Потоа Судијата

ќе го означат победникот со рачен сигнал и редоследот (АКА/АО NO КАСНІ), и со оваа акција ќе го реши и секое нерешено.

12.2.8 Доколку спортист на кој му е доделен СЕНШУ добие предупредување за избегнување борба за следниве ситуации: ЈОГАИ, бегање, клинч, зграпчување, борење, туркање или стоење гради до гради кога остануваат помалку од 15 секунди од борбата – спортистот автоматски ќе ја изгуби оваа предност. Судијата потоа прво ќе го покаже видот на прекршок и видот на предупредување или казна што го направил спортистот, потоа ќе го покаже знакот за СЕНШУ, проследено со знакот за поништување (ТОРИМАСЕН) и во исто време ќе изговори „АКА/АО СЕНШУ ТОРИМАСЕН“.

12.2.9 Во случаи кога е доделен СЕНШУ, но успешен видео преглед утврдува дека другиот противник исто така постигнал бод и дека резултатот всушност не е неоспорен, истата постапка се користи за поништување на СЕНШУ.

12.2.10 Доколку СЕНШУ се повлече кога остануваат помалку од 15 секунди од борбата, не може да се додели понатамошен СЕНШУ на ниту еден спортист.

12.2.11 Во случаи на елиминациско натпреварување, каде што и АКА и АО се дисквалификувани во истата борба од ХАНСОКУ, КИКЕН или ШИКАКУ, противниците закажани за следната рунда ќе добијат победа (и не се објавува никаков резултат), освен ако двојната дисквалификација не се однесува на борбата за медал, во кој случај победникот ќе биде прогласен врз основа на резултатите во моментот на дисквалификација, СЕНШУ, или ако ниту еден од овие услови не е присутен; со директен ХАНТЕИ.

Не може да се додели медал на спортист дисквалификуван од ШИКАКУ.

12.3 Одредување на победник во група со Раунд робин систем и решавање на нерешени резултати во индивидуално натпреварување

12.3.1 Победник на група во индивидуално Раунд робин натпреварување е спортистот кој има најмногу освоени поени за победа, 3 победнички поени за добиени борби и 1 победнички поен за нерешени резултати, каде што се добиваат поени. Во случаи кога има нерешен резултат помеѓу двајца или повеќе спортисти во група, кои имаат ист број победнички поени, критериумите подолу ќе се применуваат по наведениот редослед. Ова значи дека ако се пронајде победник по еден од критериумите, следните критериуми нема да мора да се применуваат.

- 1) Победник во борбата помеѓу спортистите вклучени во нерешениот резултат.
- 2) Поголем број на вкупни поени добиени во корист на сите борби.
- 3) Помал број на вкупни поени добиени во корист на сите борби.
- 4) Поголем број на IPPON добиени во корист на сите борби.
- 5) Помал број на IPPON противни во сите борби.
- 6) Поголем број на WAZA ARI добиени во корист во сите борби.
- 7) Помал број на WAZA ARI против во сите борби.
- 8) Највисок светски ранг на датумот на натпреварот.
- 9) Дополнителен натпревар што дозволува ХАНТЕИ

За секој спореден пар, критериумите мора да се земат предвид од почетокот на листата.

12.3.2 Можно е спортист да биде дисквалификуван од натпревар (HANSOKU) и да продолжи со натпреварувањето. Во овој случај, неговиот противник ја добива таа борба со 4-0 (сметано како YUKO) или за секој постигнат резултат поголем од 4 поени.

12.3.3 Доколку веќе квалификуван спортист биде дисквалификуван поради недолично однесување (SHIKKAKU) на крајот од рундата, противникот во финалето ќе се пласира во полуфиналето („walkover“).

12.4 Одредување на победник во група од Раунд робин систем и решавање на нерешени резултати, во екипно натпреварување

12.4.1 Победник на група во екипно натпреварување од раунд робин систем е екипата која има најмногу освоени поени за победа, 3 поени за освоени натпревари и 1 поен за нерешени резултати каде што се освојуваат поени. Во случаи кога има нерешен резултат помеѓу два или повеќе екипи во група, кои имаат ист број победнички поени, критериумите подолу ќе се применат по наведениот редослед. Ова значи дека ако се пронајде победник по еден од критериумите, нема да мора да се применуваат следните критериуми.

- 1) Победник на натпреварот помеѓу екипите вклучени во нерешен резултат.
- 2) Најголем број на освоени борби во текот на целата фаза на Раунд робин систем.
- 3) Најголем број на освоени поени во текот на целата фаза на Раунд робин систем.
- 4) Најмал број на освоени поени против тимот во текот на целата фаза на Раунд робин систем.
- 5) Најголем број на IPPON освоени од тимот во текот на целата фаза на Раунд робин систем.
- 6) Најмал број на IPPON освоени против тимот во текот на целата фаза на Раунд робин систем.
- 7) Најголем број на WAZA ARI освоени од тимот во текот на целата фаза на Раунд робин систем.
- 8) Најмал број на WAZA ARI освоени против тимот во текот на целата фаза на Раунд робин систем.
- 9) Дополнителна борба помеѓу еден од членовите на секој тим - доколку е потребно, ќе одлучи HANTEI.

За секој спореден пар, критериумите мора да се земат предвид од почетокот на листата.

12.5 Критериуми за одлучување за победник во тимски натпревар со користење на елиминација

12.5.1 Победничкиот тим е оној со најмногу победи во борбите, вклучувајќи ги и оние освоени од СЕНШУ.

Доколку двата тима имаат ист број победи во борбите, тогаш победничкиот тим ќе биде оној со најмногу поени.

12.5.2 Доколку двата тима имаат ист број победи и поени, тогаш ќе се одржи одлучувачка борба. Секој тим може да номинира кој било спортист од својот тим за целите на борбата во дополнителната борба, без оглед на тоа дали тој спортист веќе се борел во претходна борба меѓу двата тима.

12.5.3 Доколку дополнителниот натпревар не донесе победник врз основа на супериорност во бодовите, ниту пак некој од спортистите добие СЕНШУ, дополнителниот натпревар ќе се одлучи врз основа на ХАНТЕИ според истата постапка како и за индивидуалните натпревари. Резултатот од ХАНТЕИ за дополнителниот натпревар потоа ќе го одреди и резултатот од тимскиот натпревар.

12.5.4 Во тимските натпревари, кога тимот ќе освои доволен број победи или ќе освои доволно поени за да биде прогласен за победник, тогаш натпреварот се прогласува за завршен и нема да се одржат понатамошни борби, освен во Раунд робин, каде што мора да се водат сите борби.

12.5.5 Во тимските натпревари, доколку член на тимот биде дисквалификуван (HANSOKU или SHIKKAKU), неговиот резултат за таа борба, доколку го има, ќе биде нулиран, а резултатот на противникот ќе биде поставен на осум поени.

12.6 Евидентирање на бодови

Супервизорот за бодови ќе ги користи следните симболи за евидентирање на бодовите:

3	IPPON	Three point score
2	WAZA ARI	Two point score
1	YUKO	One point score

✓	SENSHU	First unopposed point advantage
□	KACHI	Winner
✗	MAKE	Loser
▲	HIKIWAKE	Draw
KK	KIKEN	Renunciation (absence)

1C	CHUI (first instance)	1st warning
2C	CHUI (second instance)	2nd warning
3C	CHUI (third instance)	3rd warning
HC	HANSOKU CHUI	Warning of disqualification
H	HANSOKU	Disqualification from bout
S	SHIKKAKU	Disqualification from tournament

ЧЛЕН 13: ОФИЦИЈАЛЕН ПРОТЕСТ

13.1 Општи одредби

13.1.1 Никој не може да поднесе протест против пресуда до членовите на Судискиот панел.

13.1.2 Доколку судиската постапка се чини дека е во спротивност со правилата, тренерот на спортистот или неговиот официјален претставник се единствените кои можат да поднесат протест.

13.1.3 Протестот ќе биде во форма на писмен извештај поднесен веднаш по борбата во која е поднесен протестот. Единствен исклучок е кога протестот се однесува на административен дефект.

13.1.4 Секој протест во врска со примената на правилата не мора нужно да го попречува текот на натпреварот, а намерата за протест мора да ја објави тренерот или претставникот на НФ веднаш по завршувањето на борбата.

13.1.5 Доколку протестот вклучува спортисти во тековна категорија, тогаш следната рунда во која би можеле да бидат вклучени спортистите мора да се одложи додека не се одлучи по жалбата.

13.1.6 Тренерот/претставникот на НФ ќе побара официјален образец за протест од менаџерот на татами.

Писмениот протест мора да биде пополнет, а таксата за протест да се достави во рок од 5 минути по примањето на образецот за протест од менаџерот на татами.

13.1.7 Неуспехот на тренерот/претставникот на НФ да достави протест навремено може да доведе до негово отфрлање доколку таквото доцнење, според мислењето на жирито за жалби, е без разумно оправдување и го попречува напредокот на натпреварот.

13.1.8 Менаџерот на татами ќе ги пополни сите информации во врска со вмешаните службени лица и веднаш ќе го предаде пополнетиот формулар за протест на претставник на жирито за жалби.

Жирито за жалби, без одлагање, ќе ги разгледа околностите што доведоа до одлуката за жалба.

Откако ќе ги разгледа сите достапни факти, ќе состави извештај и ќе биде овластен да преземе какви било мерки што може да бидат побарани. Протестот ќе го разгледа жирито за жалби и како дел од овој преглед, жирито ќе ги проучи достапните докази во поддршка на протестот.

13.1.9 Протестот може директно да се одлучи и објави на жирито за жалби од страна на Претседателот на СК или Врховниот судија на настанот, во кој случај нема да се применува плаќање на такса за протест.

13.1.10 Во случај на административна грешка за време на натпреварот во тек, тренерот може директно да го извести Менаџерот на татами. За возврат, менаџерот на татами ќе го извести Супервизорот на натпреварот (KANSA).

3.1.11 Во протестот мора да се наведат името и земјата на спортистите и прецизните детали за тоа што се протестира. Информациите за вмешаните службени лица ги пополнува Менаџерот на татами.

Никакви општи тврдења за општите стандарди нема да бидат прифатени како легитимен протест. Товарот за докажување на валидноста на протестот е на подносителот на жалбата. Приговорот мора да биде поднесен до претставник на жирито за жалби од страна на Менаџерот на татами. Во догледно време, жирито ќе ги разгледа околностите што доведоа до одлуката по која се поднесе протестот.

13.1.12 Поднесувачот на протест мора да уплати такса за протест како што е договорено од страна на WKF ЕС, и таа, заедно со протестот, мора да му се даде на менаџерот на татами, кој ќе ја предаде на претставник на Жирито за жалби.

13.1.13 Намерата за протест мора да се изјави веднаш штом ќе заврши борбата. Писмениот протест мора да се пополни, а таксата за протест да се достави, во рок од 5 минути по приемот на формуларот за протест од менаџерот на татами.

13.1.14 Одлуката на Жирито за жалби е конечна и може да се поништи само со одлука на Извршниот комитет по барање на претседателот на WKF.

13.1.15 Жирито за жалби не може да изрекува санкции или казни. Нивната функција е да донесат одлука за вредноста на протестот за да започнат потребните дејствија од страна на СК и ОК за да преземат корективни мерки за исправка на која било постапка на судење за која се утврди дека ги крши правилата.

13.2 Состав на жирито за жалби

13.2.1 Жирито за жалби е составено од три претставници на виши Рефери назначени од Судиската Комисија (СК) или Врховниот судија. Не можат да бидат назначени два члена од истата Национална федерација. Тие ќе бидат нумерирани од 1 до 3.

13.2.2 СК, исто така, ќе назначи три дополнителни члена со назначено нумерирање од 4 до 6 кои автоматски ќе ги заменат сите првично назначени членови на жирито за жалби во ситуација на судир на интереси. т.е. кога членот на жирито е од иста националност, има семејно сродство по крв или како свекор по брак со која било од вклучените страни или било кој друг разумен конфликт или потенцијален судир на интереси во инцидентот за кој се протестира, вклучувајќи ги сите членови на судискиот панел вклучени во ситуацијата за кој се протестира.

13.3 Процес на евалуација на жалбите

13.3.1 Менаџерот на татами е должен да го прими протестот, да го собере жирито за жалби и да го депонира износот за протестот кај WKF за секој одбиен протест.

13.3.2 Жирито за жалби веднаш ќе спроведе истраги доколку смета дека се неопходни за да се потврди вредноста на протестот.

13.3.3 Кога се користи видео преглед, жирито за жалби може да побара да се испита видео снимката од инцидентот пред да се донесе пресуда.

13.3.4 Секој од тројцата членови е должен да го даде својот став за валидноста на протестот.

Воздржувања од гласање не е прифатливо.

13.4 Одбиени и прифатени приговори

13.4.1 Доколку приговорот се смета за неважечки, Жирито за жалби ќе назначи еден од своите членови усно да го извести подносителот на протестот дека приговорот е одбиен, да го означи оригиналниот документ со зборот „ОДБИЕНО“, да го потпишат сите членови на Жирито за жалби и да го информира подносителот на протестот за одлуката.

13.4.2 Доколку се прифати протест, Жирито за жалби ќе соработува со Организационата комисија (ОК) и Врховниот судија за да преземе мерки што практично можат да се спроведат за да се поправи ситуацијата, вклучувајќи ги и можностите за:

* Поништување на претходните пресуди што се спротивни на правилата.

* Поништување на резултатите од одржаните рунди од моментот пред инцидентот.

* Повторување на таквите борби што биле засегнати од инцидентот.

* Издавање препорака до СК за сите вклучени судии оценети за санкција.

13.4.3 Одговорноста е на жирито за жалби да покаже воздржаност и здрава проценка при преземањето дејствија што значително ќе ја нарушат програмата на настанот. Поништувањето на процесот на елиминации е последна опција за да се обезбеди фер исход.

13.4.4 Доколку протестот е прифатен, Жирито за жалби ќе назначи еден од своите членови кој усно ќе го извести подносителот на протест дека протестот е прифатен, ќе го означи оригиналниот документ со зборот „ПРИФАТЕНО“ и ќе го потпише секој од членовите на Жирито за жалби, пред да го депонира протестот кај Врховниот судија и да му ја врати таксата за протест на подносителот.

13.4.5 Прифатениот протест не значи дека борбата или натпреварот автоматски ќе бидат повторени.

13.5 Извештај за инцидентот

13.5.1 Откако ќе го обработи инцидентот на горенаведениот начин, Жирито за жалби ќе се состане повторно и ќе изработи едноставен извештај за инцидентот со протестот, опишувајќи ги своите наоди и наведувајќи ги своите причини за прифаќање или отфрлање на протестот.

13.5.2 Извештајот треба да биде потпишан од сите тројца членови на Жирито за жалби и доставен до Врховниот судија и Организационата комисија.

ЧЛЕН 14: БАРАЊЕ ЗА ВИДЕО ПРЕГЛЕД

14.1 На Светските првенства на WKF, Премиер лигата, Олимписките игри, Младинските олимписки игри, Континенталните игри, Светските игри и мултиспортските игри од ваков вид, потребно е користење на видео преглед на борбите. Користењето на видео преглед се препорачува и за други натпревари секогаш кога е можно.

14.2 Видео прегледот започнува кога тренерот ќе ја подигне својата картичка за видео преглед (рачно или преку електронски уред, доколку е применливо) за да сигнализира дека евентуалниот резултат на неговиот спортист е пропуштен од страна на џаџевите. Доколку тренерот го притисне копчето на џоистикот и веднаш се покае за тоа, постапката нема да биде запрена и видео прегледот ќе се одвива соодветно. Тренерот

треба да стане за време на видео прегледот за да го извести судијата и да избегне продолжување на борбата доколку системот не функционира.

14.3 На натпревари каде што на тренерите им е обезбедена електронска опрема што овозможува барање за преглед конкретно за YUKO, WAZA ARI или IPPON, судијата за видео преглед е должен само да го процени можниот резултат за видот на бараниот поен. Тренерот може да го промени нивото на резултатот сè додека судијата не го заврши сигналот за видео преглед.

14.4 Доколку спортистот сака тренерот да побара видео преглед или да се воздржи од покренување на преглед, тоа мора дискретно да се сигнализира без да се наруши текот на борбата.

14.5 Видео прегледот може да го побара тренерот во случаи кога судиите доделиле понизок резултат отколку што, според мислењето на тренерот, треба да биде за техника со поголемо бодување.

14.6 Судијата за видео преглед може да додели поени само ако спортистот за кого е поднесено барањето имал валиден резултат, т.е. поентирање пред или истовремено со другиот спортист.

14.7 Исклучок од горенаведеното е кога ниту еден спортист не добил поен од страна на аголните судии, само еден од тренерите повикува видео преглед, другиот тренер нема карта или не сака видео барање - во тој случај само техниките на спортистот за кого е побаран видео преглед ќе бидат земени предвид за бодување.

14.8 Последните 6 секунди пред прекилот на борбата поради барањето секогаш ќе бидат евалуирани, но може да се додаде дополнително време доколку се смета за потребно за да се донесе најдобра можна одлука. Секвенцата мора да се прегледа со нормална брзина, но дополнително може да се гледа во забавено движење или зумирање доколку е потребно. Прегледот секогаш прво мора да се направи со полна брзина, иако бавното движење може подоцна да се користи за да се утврдат деталите. Вкупното време што се користи за преглед на видеото не треба да надминува 30 секунди, по што мора да се донесе одлука.

14.09 Доколку двајцата тренери побараат преглед на видео истовремено, судијата за преглед на видео може да му додели поен само на оној за кој се смета дека прв

постигнал поени. Единствен исклучок се истовремените техники на бодување, во кој случај поени можат да им се доделат на двајцата спортисти.

14.10 Доколку едниот тренер ја покаже картичката за преглед на видео, а другиот тренер сака преглед на истата инстанца, вториот тренер мора да ја подигне својата карта пред да започне прегледот за да не го изгуби правото да побара преглед на видео за таа инстанца. Прегледот на видеото се смета за започнат кога судијата ќе го направи гестот.

14.11 Доколку барањето се оцени како валидно, се издава црвена или сина карта, со број 3 за IPPON, 2 за WAZA ARI или 1 за YUKO, или резултатот се прикажува на мониторот. Судијата потоа ќе го додели резултатот на вообичаениот начин. Доколку барањето се оцени како невалидно, тренерот ќе го изгуби правото да поднесе друго барање за видео до крајот на борбата.



14.12 Судијата за видео преглед не може да поништи никаква одлука од страна на аголните судии, со исклучок на СЕНШУ.

14.13 Доколку судијата за видео преглед не е во можност да ја набљудува техниката/техниките поради аголот на камерата, тој/таа ќе го сигнализира тоа со гест за МИЕНАИ, а тренерот ќе ја задржи картата. Во случај на технички проблеми (електрична енергија, дефекти на камерата или компјутерот итн.) не е можно да се анализира видеото и да се донесе одлука, ќе се примени истата постапка, а тренерот ќе ја задржи картата.

14.15 Доколку тренерот побара VR, но според мислењето на Реферот техниката била неконтролирана или премногу тешка, мора да се примени опомена или казна, а тренерот ќе ја задржи картата.

14.16 Откако WAKARETE ќе биде повикан од страна на судијата, тренерите немаат можност да поднесат барање за видео, освен ако техниката не се случила пред да биде повикан WAKARETE.

14.17 Тренерот има право да поднесе протест до Татами менаџерот доколку VR картичката не се врати, секогаш кога Тренерот има право да ја врати картичката.

14.18 Следната табела ги одредува дозволените картички за видео преглед по фаза за WKF настаните:

<p>Phase 1 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS</p> <p>Coach will have 1 VR card for groups with 3 - 4 Athletes in the Group Phase. Coach will have 2 VR card for groups with 5 - 6 Athletes in the Group Phase. Coach will have 1 VR card for the Elimination Phase 1st Round (24 groups). Coach will have 1 VR card for the Elimination Phase - Qualification Bout.</p>	<p>TEAM WORLD CHAMPIONSHIPS</p> <p>Mens's Team</p> <p>Coach will have 3 VR card per match in the Group Phase. Coach will have 3 VR card per match for the Quarterfinals. Coach will have 3 VR card per match for the Semi-Finals. Coach will have 3 VR card per match for the Medal Match.</p> <p>Women's Team</p> <p>Coach will have 2 VR card per match in the Group Phase. Coach will have 2 VR card per match for the Quarterfinals. Coach will have 2 VR card per match for the Semi-Finals. Coach will have 2 VR card per match for the Medal Match.</p>
<p>Phase 2 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS</p> <p>Coach will have 1 VR card for the Group Phase. Coach will have 1 VR card for the Round 16 . Coach will have 1 VR card for the Quarterfinals. Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals. Coach will have 1 VR card for the Medal bouts.</p>	<p>ELIMINATION WITH REPECHAGE - TEAM COMPETITION</p> <p>Coach will have 1 VR card per Competitor for the Eliminations. Coach will have 1 VR card per Competitor for the Semi-Finals. Coach will have 1 VR card per Competitor for the Repechages. Coach will have 1 VR card per Competitor for the Medal-Bouts.</p>
<p>PREMIER LEAGUE</p> <p>Coach will have 1 VR card for the Group Phase. Coach will have 1 VR card for the Quarterfinals. Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals. Coach will have 1 VR card for the Medal-Bouts.</p>	<p>ELIMINATION WITH REPECHAGE - INDIVIDUAL COMPETITION</p> <p>Coach will have 1 VR card for the Eliminations. Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals. Coach will have 1 VR card for the Repechages. Coach will have 1 VR card for the Medal-Bouts.</p> <p style="text-align: center;"><i>Only 1 VR Card can be used for any individual bout</i></p>

ЧЛЕН 15: ПРАВА И ДОЛЖНОСТИ НА СЛУЖБЕНИ ЛИЦА

15.1 Врховен судија и Судиска комисија

- 15.1.1 Правата и должностите на Врховниот судија и Судиската комисија се следниве:
- 1) Да обезбедат правилна подготовка за секој даден турнир во консултација со Организационата комисија, во однос на уредувањето на натпреварувачката зона, обезбедувањето и распоредувањето на целата опрема и потребните објекти, работењето и надзорот на натпреварот, безбедносните мерки на претпазливост итн.
 - 2) Да се назначат Татами менаџери и асистенти на Татами менаџери и да им овозможат да ги извршуваат своите должности во согласност со овие правила и да преземат такви мерки што може да се бараат во извештаите на Татами менаџерите.
 - 3) Да го надгледуваат и координираат целокупното работење на судиите.
 - 4) Да номинираат резервни службени лица каде што се потребни.
 - 5) Да донесуваат конечна пресуда за прашања од техничка природа што можат да се појават за време на даден меч или борба и за кои нема одредби во правилата.
 - 6) Да се назначи жири за жалби за натпреварот.

15.2 Менаџери на татами и помошници на менаџери на татами

- 15.2.1 Правата и должностите на менаџерот на татами се следниве:
- 1) Да делегира, назначува и надгледува Рефери и џаџеви за сите борби и натпревари во бориштето под нивна контрола.
 - 2) Да го надгледува работењето на Реферите и џаџевите во нивните области и да осигурува дека назначените службени лица се способни за задачите што им се доделени.
 - 3) Да надгледува дали KANSA го прекинува натпреварот за да го упати Реферот во врска со прекршување на Правилата за натпреварување.

- 4) Да подготвува дневен, писмен извештај за работењето на секој службеник под нивна надзор, заедно со нивните препораки, доколку ги има, до Комисијата за судии.
- 5) Да назначува еден Рефери со WKF A лиценца да дејствува како судија за видео преглед. (VRJ).

15.3 Рефери

15.3.1 Овластувањата на Реферот се следниве:

- 1) Реферот („ШУШИН“) има право да води борби/мечеви, вклучувајќи го и најавувањето на почетокот, прекилот и крајот на борбата или натпреварот.
- 2) Реферот ги дава сите команди и ги прави сите најави.
- 3) Да доделува поени врз основа на одлуката на Џацевите.
- 4) Да ја прекине борбата кога ќе се забележи повреда, болест или неможност на спортистот да продолжи.
- 5) Да ја прекине борбата кога, според мислењето на Реферито, е направен прекршок или да се обезбеди безбедноста на спортистите.
- 6) Да повика ФУКУШИН ШУГО (повикувајќи ги џацевите) за давање ШИКАКУ и дисквалификација за губење време - или кога според мислењето на Реферот се смета за потребно да се повика ФУКУШИН ШУГО за; примена на правилото од 10 секунди; кога докторот сака да го повлече спортист; или кога директно се дава HANSOKU.
- 7) Да ги посочи на грешки и да изрече опомена и казни како што е пропишано со правилата.
- 8) Да му објасни на менаџерот на татами, судиската комисија или жирито за жалби, доколку е потребно, основата за донесување пресуда.
- 9) Да најави и започне дополнителен натпревар кога е потребно во тимските натпревари.
- 10) Да спроведува гласање на џацевите, во случај на нерешен резултат, и доколку е потребно, вклучувајќи го и својот глас (HANTEI) за да се прекине нерешениот резултат.
- 11) Да го прогласи победникот.
- 12) Правата на Реферот не се ограничени само на натпреварувачката зона, туку и на нејзиниот цел непосреден периметар, вклучително и контрола на однесувањето на тренерите, другите спортисти, или кој било дел од придружбата на спортистите, присутни на натпреварувачкиот под.

15.4 ЏАЦЕВИ

15.4.1 Права на џацевите (ФУКУШИН) се следниве:

- 1) Да ги сигнализираат освоените поени по сопствена иницијатива.
- 2) Да го остварат своето право на глас за која било одлука што треба да се донесе.
- 3) Да го советуваат Реферот за можни дисквалификации доколку бидат повикани ФУКУШИН ШУГО.

15.4.2 Џацевите внимателно ги следат постапките на спортистите и му сигнализираат на Реферот мислење кога ќе се забележи резултат.

15.5 Контролор/Суперваизор на меч (KANSA)

15.5.1 Супервизорот на мечот/борбата (KANSA) ќе му помага на менаџерот на татами преку надгледување на мечот или борбата во тек. Доколку одлуките на Реферот и/или џацевите не се во согласност со Правилата на натпреварот, Супервизорот на мечот веднаш ќе сигнализира со свирење со свирче.

15.5.2 Записите што се водат од мечот ќе станат официјални записи, под услов да бидат одобрени од Супервизорот на мечот.

15.5.3 Пред почетокот на секој меч или борба, асистентите на Канса ќе се осигураат дека опремата и карате-гите на спортистите се во согласност со правилата на натпреварот на WKF. На натпревари каде што асистентот на Канса не е применлив

или достапен, одговорност на KANSA е да се осигура дека опремата е во согласност со правилата пред секој натпревар.

15.5.4 Во следните ситуации, Супервизорот на мечот (KANSA) ќе сигнализира со свирење со свирче:

- 1) Реферот заборава да означи СЕНШУ.
- 2) Реферот заборава да отстрани СЕНШУ.
- 3) Реферот дава поен на погрешен спортист.
- 4) Реферот дава опомена/казна на погрешен спортист.
- 5) Реферот дава поен на еден спортист и опомена за преувеличување на другиот.
- 6) Реферот дава поен на еден спортист и МУБОБИ на другиот.
- 7) Реферот дава поен за техника изведена по ЈАМЕ или по истекот на времето.
- 8) Реферот дава поен направен од спортист кога спортистот е надвор од зоната за борба.
- 9) Реферот дава опомена или казна за пасивност за време на АТО ШИБАРАКУ.
- 10) Реферот а дава погрешно опомена или казна за време на АТО ШИБАРАКУ.
- 11) Реферот дава директно ХАНСОКУ ЧУИ за време на АТО ШИБАРАКУ, но ситуацијата се случил непосредно пред сигналот АТО ШИБАРАКУ.
- 12) Реферот не ја запира борбата, а има двајца или повеќе цаџеви кои сигнализираат своен поен.
- 13) Реферот не ја запира борбата кога тренерот бара видео преглед.
- 14) Реферот не ги следи мнозинството на поени сигнализирани од цаџевите.
- 15) Реферот не го повикува докторот во ситуација со правило од 10 секунди.
- 16) Реферот прави ХАНТЕИ/ХИКИВАКЕ, но е добиен СЕНШУ.
- 17) Цаџ(еви) ги држи(ат) знамињата или електронскиот уред во погрешна рака.
- 18) Семафорот не ги прикажува точните информации.
- 19) Техниката што ја побарал тренерот е изведена по ЈАМЕ или по истекот на времето.
- 20) Реферот не забележал JOGAI.
- 21) За секоја друга непредвидена ситуација што разумно бара прекин на борбата.
- 22) Во случаи кога KANSA се сомнева во пресудата, KANSA го задржува правото да го провери видео записот.

15.5.5 Во следните ситуации, Супервизорот на мечот нема да се меша во одлуката на Судискиот панел:

- 1) Цаџевите не сигнализираат за поен.
- 2) KANSA нема право на глас или овластување во прашања поврзани со пресудите, како на пример дали поенот бил валиден или не, освен ако не е направена грешка во примената на правилата.

15.6 Контролори на резултати

15.6.1 Контролорот на резултати ќе води посебна евиденција за резултатите и опомените доделени од страна на Реферот и, во исто време, ќе ги надгледува постапките на назначениот мерач на време и поени.

15.6.2 Во случај Реферот да не го чуе свончето за истекување на времето, Контролорот на резултати ќе свири со свирчето, а не KANSA.

ЧЛЕН 16: ПРАВО ЗА НАТПРЕВАРУВАЊЕ

16.1 Возраст

16.1.1 Распределбата на возрастната категорија се одредува според возраста на спортистот на првиот ден од натпреварувањето.

16.1.2 Во категориите Кумите за сениори, спортистите мора да имаат 18 години.

16.1.3 Учесниците во категориите под 21 година мора да имаат 18, 19 или 20 години, јуниорските категории мора да имаат 16 или 17 години, кадетските категории мора да имаат 14 или 15 години и категориите под 14 години мора да имаат 12 или 13 години.

16.2 Квота на НФ по натпревар

16.2.1 Секоја Национална Федерација на Светските Првенства за кадети, јуниори и до 21 година, Светските Првенства за поединечни сениори - "Финална фаза" и Светските Првенства за тимски сениори е ограничена на 1 спортист по категорија.

16.2.2 Може да важат специфични ограничувања на поединечни Светските Првенства за сениори - "Квалификациска фаза". Доколку НФ веќе има квалификуван спортист во категорија на Светските Првенства за поединечни сениори - "Финална фаза", тие не можат да регистрираат друг спортист за истата категорија во Светските Првенства за поединечни сениори - "Квалификациска фаза.

16.2.3 Карате 1 - Натпреварите се отворени натпревари каде што на сите членови на WKF им е дозволено да учествуваат без ограничување од 1 спортист по НФ. Сепак, учесниците мора да бидат членови на Национална Федерација која е призната од WKF.

16.2.4 Мултиспортските настани како што се ANOC- Плажните игри, Светските игри и Олимписките игри може да применуваат други критериуми, кои ќе бидат дефинирани во нивниот соодветен квалификациски систем.

16.3 Националност

16.3.1 Со следниве исклучоци, само државјани на една земја можат да учествуваат на Светските првенства и официјалните настани на WKF претставувајќи ја својата земја.

16.3.2 Како општо правило, спортист кој претставувал една земја на официјален настан на WKF или Светски првенства не може да претставува друга земја на официјален настан на WKF или Светски првенства.

16.3.3 Сепак, ако спортист кој учествувал на еден од тие настани преку брак го добие државјанството на сопругникот, тој може да ја претставува земјата на сопругникот.

16.3.4 Спортист кој поседува двојно државјанство (т.е. едното врз основа на законот на едната земја, другото врз основа на законот на друга земја) може да претставува само една или друга земја, како што ќе избере спортистот за кој станува збор. Откако ќе ги претставува обете земји, одобрението од WKF EC ќе биде потребно за понатамошна промена, по образложено писмено барање од надлежната Национална федерација до претседателот на WKF.

16.3.5 Спортист може да ја претставува земјата на неговото раѓање и чиј државјанин е спортистот, освен ако не одлучи да го земе државјанството на својот татко или мајка.

16.3.6 Натурализиран спортист (или оној кој го променил своето државјанство со натурализација) не може да учествува на Светските првенства претставувајќи ја својата нова земја до три години по натурализацијата. Периодот по натурализацијата може да се намали или дури и да се откаже со согласност на двете засегнати национални федерации и конечно одобрение од WKF EC.

16.3.7 Доколку поврзана држава, покраина или прекуокеански депарتمان, земја или поранешна колонија добие независност, или земја инкорпорирана во друга земја поради промена на границата, или ако нова национална федерација е признаена од WKF, спортистот може да продолжи да ја претставува земјата на која припаѓа или ѝ припаѓала. Сепак, може да избере да ја претставува својата нова земја или својата нова национална федерација на Светските првенства.

16.3.8 Во случаи кога WKF признала повеќе од 1 (една) Национална федерација (НФ) за која членовите поседуваат ист национален пасош (т.е. за земја и нејзините

протекторати со посебни управувачки национални спортски тела), спортистот може да се натпреварува само за Националната федерација на која живее, под услов таа се уште да не се натпреварувала за другата/ите Национална федерација/НФ на официјални настани на WKF.

16.3.9 За да се добие трансфер во друга Национална федерација чии државјани поседуваат ист пасош, доволно ќе биде со договор помеѓу вклучените 2 (две) Национални федерации да се потврди каква било промена на WKF во врска со статусот на спортист. Во случај на несогласување помеѓу Националните федерации, секоја промена ќе мора да биде одобрена од страна на Извршниот одбор на WKF. Во овој случај, спортистот, преку Националната федерација (НФ), ќе мора да го докаже на WKF живеалиштето на територијата управувана од другата Национална федерација, или, доколку ова не е можно, односот со другата Национална федерација што ја прави промената оправдана.

16.3.10 Откако спортистот ќе ги претстави сите вклучени НФ, одобрението од WKF ЕС ќе биде потребно за секоја понатамошна промена.

ЧЛЕН 17: ПРИЛАГОДУВАЊЕ НА ОВИЕ ПРАВИЛА НА НАТПРЕВАРИ НАДВОР ОД ОФИЦИЈАЛНАТА ПРОГРАМА НА WKF

17.1 Националните федерации можат да ги менуваат овие правила за потребите на националните натпревари или други натпревари кои не се дел од официјалната програма на WKF, сè додека не се направат измени во правилата што се однесуваат на безбедноста на спортистите, употребата на заштитна опрема, бодувањето, забранетото однесување, предупредувањата и казните, повредите и несреќите во натпреварувањето или критериумите за донесување одлука.

17.2 Националните федерации се охрабруваат да се консултираат со своите национални спортски власти за насоки во врска со националното законодавство и/или упатствата за натпреварувачки спортови за деца под 12 години.

17.3 Секое отстапување од Правилата за натпреварување што се применуваат на натпреварот мора да биде објавено во официјалниот билтен или поканата за настанот.

ЧЛЕН 18: ПРАШАЊА КОИ НЕ СЕ СПЕЦИФИЧНО ОПФАТЕНИ СО ПРАВИЛАТА

Од време на време, може да се појават ситуации каде што правилата не даваат конкретни упатства за решавање на проблемот. Во такви случаи, Врховниот судија за натпреварот има овластување да го реши проблемот со примена на аналогни решенија за слични случаи пронајдени во правилата или по своја најдобра проценка. Пред да донесе одлука, Врховниот судија може да се консултира со назначениот претставник на WKF за турнирот или да го достави проблемот до Спортскиот комесар за консултации пред да донесе одлука.

• Прилог 1: ТЕРМИНОЛОГИЈА

Термин	Значење	Објаснување/Сигнал
SHOBU NAJIME	Почеток на борба/натпревар	По објавата, судијата се повлекува назад.
ATO SHIBARAKU	Преостанува малку време	Мерачот на време дава звучен сигнал 15 секунди пред крај, и Реферот објавува „Ato Shibaraku“.
YAME	Стоп	Прекинување или крај на борбата. Реферот со гестикација прави хоризонтално движење надолу со раката.
MOTO NO	Почетна позиција	Спортистите и Реферот се враќаат на стартните позиции.

Термин	Значење	Објаснување/Сигнал
ICHI		
TSUZUKETE	Продолжи борба	Продолжување на борба по WAKARETE или неовластен прекин, или кога Реферот бара да се борат поради недостаток на активност.
TSUZUKETE HAJIME	Продолжи борба – Почни	Реферот стои исправен/а. Кога ќе каже СУЗУКЕТЕ ги расирува рацете со дланките према спортистите. Кога ќе изговори ХАЏИМЕ дланките ги врти према внатре и ги приближува, и во исто време Реферот исчекорува назад.
FUKUSHIN SHUGO	Цацеви повикани	Реферот ги повикува цацевите да се соберат.
HANTEI	Одлука	Реферот бара одлука по нерешена борба. По двотонски краток сигнал на свирка, цацевите гласаат, а Реферот го прогласува победникот со подигање на рака
HIKIWAKE	Нерешено	При изедначена борба, реферот ги прекрстува рацете, потоа ги шири со дланки према надвор.
AKA (AO) NO KACHI	Црвениот (синиот) победува	Реферот ја подига раката на страната на победникот.
AKA (AO) IPPON	Црвениот (синиот) 3 поени	Реферот ја подига раката нагоре под 45° на страната на добитникот.
AKA (AO) WAZA-ARI	Црвениот (синиот) 2 поени	Реферот ја движи раката од под раменици кон страната на добитникот.
AKA (AO) YUKO	Црвениот (синиот) 1 поен	Реферот ја движи раката надолу 45° кон страната на добитникот.
CHUI	Предупредување	Реферот покажува сигнал со 1 до 3 прста према опоменатиот спортист во зависност дали му прво, второ или трето предупредување.
HANSOKU- CHUI	Предупредување пред дисквалификација	Реферот покажува сигнал за предупредување со 1 прст и го упатува кон појасот на сторителот.
HANSOKU	Дисквалификација	Реферот покажува кон лицето на дисквалификуваниот и ја прогласува победа за противникот.
JOGAI	Излез од борбената површина не предизвикана од протицникот	Реферот покажува со показалецот кон страната на сторителот и доделува соодветно предупредување или казна.
SENSHU	Прв постигнат поен	По доделување на поен, Реферот повикува „AKA (AO) SENSHU“ со подигната свиткана рака и дланката свртена кон своето лице.
SHIKKAKU	Дисквалификација од турнир	Реферот покажува кон лицето на дисквалификуваниот и потоа надвор од површина, и прогласува победа за противникот.
TORIMASEN	Поништување	Одлука е поништена. Реферот ги вкрстува рацете во надолен правец.
KIKEN	Откажување	Реферот покажува надолу под 45° кон страната на татмито на спортистот/тимот.
MUBOBI	Загрозување на себе	Реферот го допира своето лице, ја става раката пред лицето и прави движење лево десно за да покаже дека спортистот се загрозил себеси.
WAKARETE	„разделување“	Реферот покажува со ширење на рацете со дланки надвор спортистите да се разделат од клинч или стоење гради во гради, и извикува ВАКАРЕТЕ, и спортистите се разделуваат и прекинуваат со активност се до наредба „Tsuzukete“.

Прилог 2: ГЕСТИКУЛАЦИИ И СИГНАЛИ СО ЗНАМЕНЦА

STARTING AND STOPPING THE BOUT



SHOMEN NI REI (1/3)



SHOMEN NI REI (2/3)



SHOMEN NI REI (3/3)



OTAGAI NI REI (1/3)



OTAGAI NI REI (2/3)



OTAGAI NI REI (3/3)



SHOBU HAJIME



MOTO NO ICHI



YAME (1/2)



YAME (2/2)

POINTS AND CANCELLATIONS



YUKO (1/2)



YUKO (2/2)



WAZA ARI (1/2)



WAZA ARI (2/2)



IPPON (1/2)



IPPON (2/2)



SENSHU



TORIMASEN (1/2)
CANCELLATION



TORIMASEN (2/2)
CANCELLATION

WARNINGS



TSUZUKETE (1/2)



TSUZUKETE (2/2)



WAKARETE (1/2)



WAKARETE (2/2)



PASSIVITY (1/2)



PASSIVITY (2/2)



HARD CONTACTOR
DANGEROUS
THROWS



EXAGGERATING
INJURY



FEIGNING INJURY



JOGAI

Важи од 1.1.2026 година



Важи од 1.1.2026 година

APPENDIX 4: OFFICIAL PROTEST FORM

WKF OFFICIAL PROTEST FORM

The protest must be prepaid

KUMITE



DATE	COMPETITION	PLACE
..... / /		
		CATEGORY:

COMPETITOR'S COUNTRIES	
AO	AKA
Country:	Country:

PROTEST DESCRIPTION
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

NAME OF COACH / NF REP.	COUNTRY
SIGNATURE :	

*Valid as receipt
by the WKF*

TATAMI nr.	KANSA :				
PANEL	REFEREE	JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4
NAME					
COUNTRY					

RESPONSIBLE TM	SCORE SUPERVISOR	VR JUDGE

ДОДАТОК 5: СИСТЕМ СО ДВАЈЦА СУДИИ

Постапка за судење кумите само со двајца корнер судии

1. Кога се користи системот со два корнер судии, корнер судиите и Реферот имаат заедничка одговорност за поените. Знамињата ги користат корнер судиите за сигнализација.
2. Покрај покажувањето на поените, корнер судиите ќе му помагаат на судијата со давање сигнали за JOGAI и прекумерен контакт, но судијата останува автономен во примената на опомена и казни, и ќе биде поништен само од двајца судии кои укажуваат на ист фаул.
3. Поени се доделуваат ако двајца цаџеви, или еден цаџ плус Реферот, се согласат за поенот.
4. За да може да ги покрие сите три агли на гледање, судијата никогаш не треба да се позиционира на иста страна со двајцата судии.
5. Тренерите треба да бидат поставени пред Реферот, а не зад него.
6. Судијата може да покаже и да побара поддршка за поени што се постигнати во неговиот видно поле. Во овој случај, сигналите на Реферот за иницирање на YUKO, WAZA ARI и IPPON се исти како во регуларните правила за Кумите, со исклучок на тоа што лактот на Реферот го допира нивниот торзо како за поен со соодветниот сигнал. Откако Реферот ќе добие поддршка, сигналите при доделување поени се исти како и за борбите според регуларните правила.
7. Ако еден Цаџ сигнализира за поен, а другиот за опомена или казна, Судијата ќе ја донесе конечната одлука со поддршка на еден од Цаџевите.
8. Ако двајцата Цаџеви, или едниот Цаџ и Реферот, покажат различни поени за истите спортисти, ќе се даде повисокиот.
9. Ако едниот Цаџ покаже поен, но Реферот не се согласува, Реферот ќе го покаже гестот за TORIMASEN без да ја прекине борбата.
10. Доколку двајцата цаџеви означат поен, но за различни спортисти, Судијата може да ги додели двата поени.

ДОПОЛНИТЕЛНИ СИГНАЛИ ЗА СИСТЕМ НА НАТПРЕВАРИ СО ДВАЈЦА
ЛИНИСКИ СУДИИ:



JOGAI

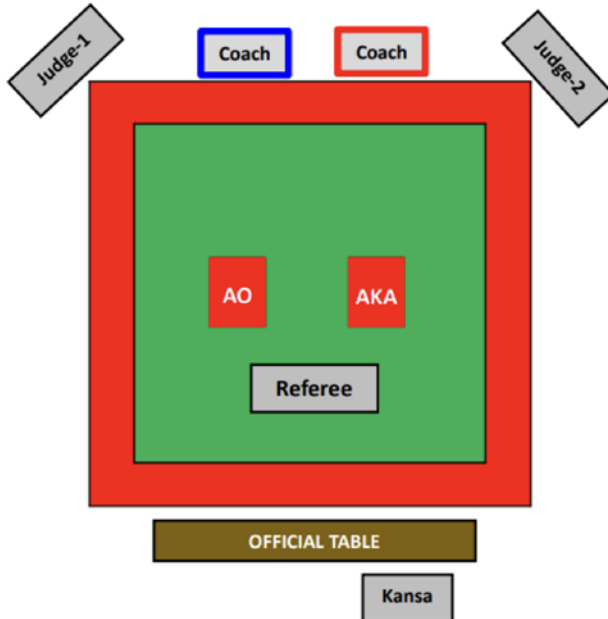
Tapping the floor
to the side



CONTACT

Crossing the flags
to the side of the
face

ИЗГЛЕД НА НАТПРЕВАРУВАЧКАТА ЗОНА



ПРИЛОГ 6: ЗБИРНА ТАБЕЛА НА КРИТЕРИУМИ ЗА ПОБЕДА И РАЗРЕШУВАЊЕ НА НЕРЕШЕНО

KUMITE			
Individual		Teams	
Round-robin	Elimination	Round-robin	Elimination
Criteria for winning a bout between two individuals			
1. Most scored points	1. Most scored points	1. Most scored points	1. Most scored points
2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu
3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari	3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari	3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari	3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari
4. Draw (Hikiwake)	4. Vote by Judges (Hantei)	4. Draw (Hikiwake)	4. Draw (Hikiwake) or Hantei in the case of extra bout
Criteria for winning a team match			
		1. Most bouts won	1. Most bouts won
		2. Most scored points by team	2. Most scored points by team
		3. Draw (Hikiwake)	3. Extra bout allowing Hantei *)
Criteria for winning Round-robin group and resolving ties			
1. Most victory points		1. Most victory points	*) Each team may elect any competitor for the extra bout. *Total* means for all bouts in the group
2. Winner of bout between the two in tie		2. Highest of total won bouts in the Round-robin	
3. Most total scored points in favor		3. Winner of match between the two in tie	
4. Least points scored against		4. Most total points scored in favor	
5. Most total Ippon scored in favor		5. Least points scored against	
6. Most total Ippon against		6. Most total Ippon scored in favor	
7. Most total Waza-ari scored in favor		7. Least total Ippon against	
8. Least total Waza-ari against		8. Most total Waza-ari scored in favor	
9. Highest World Ranking		9. Least total Waza-ari against	
10. Extra bout allowing Hantei		10. Extra bout allowing Hantei	
For each pair compared, the criteria must be considered from the beginning of the list.		For each pair compared, the criteria must be considered from the beginning of the list.	
All winning criteria are listed numerically in order of precedence from the top down.			